

PM-Jaktstart

Söndag 14 JULI 2019



Klasser

Jaktstart på etapp 3 för alla klasser utom för H/D10, H/D12, H/D12K Inskolning, U1, U2, Motionsklasser samt ÖM-klasser.

Starttider

Klass	Första start	Start	Klass	Första start	Start
H 14	10:15	Engelsons	D 14	10:10	Engelsons
H 14 K	10:45	Engelsons	D 14 K	10:50	Engelsons
H 16	11:00	Engelsons	D 16	10:30	Engelsons
H 16K	10:40	Engelsons	D 16K	10:00	Engelsons
H 17-20K	10:35	Icebug	D 17-20K	10:05	Icebug
H 18	11:05	Icebug	D 18	10:10	Icebug
H 20	10:30	Icebug	D 20	10:25	Icebug
H 21 K	10:25	Icebug	D 21K	10:50	Icebug
H 21	10:40	Icebug	D 21	10:00	Icebug
H 21 L	10:00	Icebug	D 21 L	10:35	Icebug
H 35	10:55	Icebug	D 35	11:00	Icebug
H 40	10:20	Icebug	D 40	10:45	Icebug
H 45	10:45	Icebug	D 45	10:40	Engelsons
H 50	10:15	Icebug	D 50	10:05	Engelsons
H 55	10:05	Icebug	D 55	11:00	Engelsons
H 60	10:45	Icebug	D 60	10:15	Engelsons
H 65	10:00	Engelsons	D 65	11:05	Engelsons
H 70	10:50	Engelsons	D 70	10:40	Engelsons
H 75	10:20	Engelsons	D 75	10:55	Engelsons
H 80	10:35	Engelsons	D 80	10:20	Engelsons
H 85	10:05	Engelsons			

Startlistor

Publiceras i Eventor och på arenan så snart som möjligt efter lördagens tävling.

Startordning

Löparen med bäst sammanlagd tid i E1 + E2 startar först.

Övriga i klassen startar därefter med den tidsskillnad man fått fram till ledaren.

Tävlande som är mer än 45 minuter efter ledaren eller inte har ett sammanlagt resultat startar därefter med 1 minuts mellanrum.

Nummerlappar

Nummerlappar för de 9 främsta i alla klasser med jaktstart utom kortklasser som har nummerlappar för de 5 främsta. Nummerlappar finns vid starten. Ta med egna säkerhetsnålar.

Upprop

Cirka 4 minuter före starttiden ropas du upp för avprickning och kontroll av löparbrickan. Därefter fortsätter du framåt.

Start

När din starttid (timma, minut och sekund) visas på startdisplayen släpps du iväg, varefter du får ta din karta och bege dig mot startpunkten.

Målgång

Vid jaktstart gäller placering vid passerande av mållinje. Målstämpling sker strax efter mållinje. Måldomare avgör i vilken ordning målstämpling skall ske vid jämna spurter.