

Tävlings-PM

II–I3 juli 2014



Arena

Toftasjön, ca 7 km öster om Halmstad. Vägvisning från väg 25 för samtliga etapper och camping.

Karta: goo.gl/maps/7G1J4, GPS: 56.69530, 12.99192.

Parkering max 800 m från tävlingsarenan. Avgift 50 kr för alla dagar, eller 20 kr per dag och *betalas kontant*.

Direktanmälan

Anmälan till Öppen Motion, Inskolning, U1 och U2 säljs på arenan kl. 15.00–18.00 på etapp 1 och kl. 09.00–11.30 på etapp 2 och 3. Avgiften faktureras till SOFT-anslutna klubbar, övriga löser först en biljett i serveringen mot kontanter eller kortbetalning.

Karta

Offsettryckt med 5 meters ekvidistans. Ritad av Carlsson och Svanberg, reviderad 2014. Skala:

	Etapp 1	Etapp 2	Etapp 3
DH 60–	1:7 500	1:7 500	1:7 500
DH 16–21	1:10 000	1:15 000	1:15 000
Övriga	1:10 000	1:10 000	1:10 000

Kartan får behållas vid målgång, men får inte visas upp. Observera att det också är emot tävlingsreglerna att lämna upplysningar om terräng, karta eller bana till deltagare som ännu ej startat.

Det finns skuggningskartor i färg till klasserna Inskolning och U1–U2.

Eventuella kartjusteringar anslås vid respektive start.

Terräng

Skogsmark med ett stort antal vägar och stigar. Även ett antal mindre sjöar och sankmarker finns inom området. Vegetationen är mestadels öppen gran- och tallskog, partier med bok och ekskog förekommer. Måttlig till stark kupering.

Snitsling i terrängen

Etapp 1: En otydlig stig som finns med på kartan är stödsnitslad med vit snitsel. Gäller de kortare och lättare banorna.

Etapp 2 och 3: Två konstgjorda stigar är utmärkta med vit snitsel och markerade på alla kartor med violetta streckade linjer. Detta påverkar främst U1 och ÖM2 på etapp 2 samt Inskolning och U1 på etapp 3.

Vätska

Vatten finns alla dagar i anslutning till målgång, lördag även på väg till start. De längre banorna passerar också vätskeplats i tävlingsområdet på etapp 2 och 3, som på kartan är markerad med en violett mugg.

Kontrollbeskrivningar

Kontrollbeskrivningar är tryckta på kartan och finns även som lösa definitioner vid starten. I klasserna ÖM 2–4 på etapp 3 saknas information om kontrollpunkt på två av kontrollerna

på kontrollbeskrivningen som är tryckt på kartan; kodsiffran finns däremot och den lösa definitionen är fullständig.

Kontroller

Kontrollerna är markerade i terrängen med orangevit skärm. Kontrollera kodsiffran då kontrollerna ibland sitter tätt!

Nummerlappar

Placeras på bröstet. Ingen del får vikas bort eller täckas över. Tilldelning framgår av startlistan.

I DH21 L och DH16 ska samtliga startande bära nummerlapp alla dagar. Självservering vid start på etapp 1 och *återanvänds* även på etapp 2 och 3. Löpare som ej startat på etapp 1 hämtar ut nummerlappen i informationen efterföljande dagar.

På etapp 3 ska de 10 först startande i samtliga klasser med jaktstart bära nummerlapp, självservering vid start.

Stämplingssystem

Elektronisk stämpling och tidtagning med SportIdent används. Kontrollera att bricknumret stämmer med startlistan. Fel bricka vid start innebär att en ny måste hyras; det finns då risk för att inte hinna starta i tid. Brickan ska tömmas i utplacerade enheter på väg till eller vid start.

Hyrbrickor

Hyrda löparbrickor utlämnas i informationen. Efter målgång på etapp 3 samlas alla hyrda brickor in. De som hyrt sin bricka för en etapp, skall återlämna den vid målgång på etappen. Ej återlämnad hyrbricka debiteras med 600 kr. Tävlade som tappat bort sin egen löparbricka kan hyra en ny för de etapper som återstår vid tävlingsexpeditionen.

Klädsel

Ska vara heltäckande, utan revor eller glipor. Om reglerna inte följs kan startpersonalen neka till start.

Start

Vägvisning till respektive start med sponsornamn och snitsling. Mestadels snabblopt grusväg och stig, avstånd:

	Hylte Lantmän <i>orangevit snitsel</i>	Engelsons <i>orangeblå snitsel</i>
Etapp 1	500 m	350 m
Etapp 2	2 700 m	2 000 m
Etapp 3	850 m	750 m

Löparen är själv ansvarig för att kontrollera att kartan i behållaren för sin klass har rätt klassbeteckning tryckt på kartans framsida.

Det finns ingen transport av överdragskläder tillbaka till arenan.

Vid försenad ankomst, be startpersonalen om hjälp. Sen start medges som mest 30 minuter efter ordinarie starttid, men inte i klasser med fri starttid.

Inskolning, M, ÖM och U-klasser har fri starttid och väljs

fritt mellan kl. 15.30–18.30 på etapp 1, och kl. 9.30–12.30 på etapp 2 och 3. Vid starten finns en köfälla till avprickningen. Vid startlinjen sker startstämpling i en av enheterna.

Samtliga startande prickas av för att kontrollera bricknumret mot startlistan. Samtidig stämplas brickan i en checkenhet, som visar om den är korrekt nollad och registrerar att löparen kommit till start. Denna stämpling tillsammans med målstämpling behövs för att veta att alla kommit tillbaka från skogen. Om annat bricknummer uppvisas än vad som anges i startlistan måste istället en ny bricka hyras i starten.

Startande i DH16 och nedåt får en minut innan startögonblicket ta upp kartan för att titta på den och ställa sig vid startlinjen. I klasserna DH18 och uppåt får kartan tas upp först i startögonblicket.

Jaktstart

På etapp 3 tillämpas jaktstart i samtliga tävlingsklasser – dock ej DH10 som har lottad start alla dagar, samt Inskolning, U, M och ÖM som har fri starttid alla dagar.

Jaktstart innebär att löparen med bäst sammanlagd tid startar först. Övriga i klassen startar därefter med den sammanlagda tidsskillnaden mot bästa tid från etapp 1 och 2. Efter max 45 minuter sker starterna med jämna mellanrum istället för jaktstart.

De 10 först startande i varje klass med jaktstart skall bära nummerlapp med klassbeteckning och med nummer lika med sammanlagd placering efter 2 etapper. Självservering av nummerlappar vid respektive startplats. Övriga löpare i DH16 och DH21 L bär föregående etapps nummerlapp.

Cirka 5 minuter före starttiden ropas den startandes namn upp för avprickning och kontroll av löparbrickan. Därefter finns en kö framåt. När rätt starttid (timma, minut och sekund) visas på startdisplayen släpps löparen iväg. Alla med jaktstart får därmed sin karta strax efter startögonblicket, även DH12–16.

För klasser utan jaktstart sker samma startprocedur som på etapp 1 och 2.

Skuggning

Tillåtet i klasserna Inskolning, U och ÖM – dock ej före eget lopp av löpare i rankingmeriterande klass, dvs. DH 18–21.

Stämpling vid kontroll

Kontrollera att stämplingen bekräftas med ljud och/eller ljussignal från kontrollenheten. Om ingen bekräftelse erhålls efter upprepade försök, stämpla istället i kartan med stiftklämman som finns på kontrollställningen. Brickan måste medföras runt hela banan. Borttappad löparbricka innebär diskvalifikation, även om stämplingar med stiftklämman kan visas upp.

Målgång

Stämpla vid mållinjen och gå sedan vidare till brickavläsningen för att kontrollera stämplingarna. Om stiftklämman använts vid någon kontroll skall den visas upp i sekretariatet för manuell kontroll av stämplingen. Återlämna därefter eventuellt hyrd bricka.

Ej fullföljt lopp

Tävlande som avbryter tävlingen måste också få sin löparbricka avläst i sekretariatet. Om detta inte kan ske av någon anledning, t ex olycksfall, måste tävlingsexpeditionen meddelas snarast. Eftersök kommer annars ske av de

personer som saknas efter tävlingstidens slut.

Måldomare avgör i jaktstart. För klasser med jaktstart sista etappen gäller placeringen när mållinjen passeras, målstämplingen sker längre fram. Vid jämna spurter avgör måldomare i vilken ordning målstämpling ska ske.

Maxtid

Maximal tillåten tävlingstid är 2,5 timmar. Används längre tid utgår löparen ur tävlingen.

Resultat

På digitala resultatskärmar på arenan och publiceras efter genomförd etapp på Eventor.

Prisutdelning

Priser delas ut för sammanlagt resultat på anslagen tid vid pristältet efter sista etappen. I Inskolning får alla pris varje dag, som hämtas i pristältet på etapp 1 och 3 samt i form av glass från serveringen på etapp 2. Pris i U1 och U2 lottas ut efter tredje etappen. Inga priser i M eller ÖM.

Toaletter

Finns vid arenan under alla etapper. På etapp 2 finns toalett även på väg till starterna.

Knatteknat

Finns på samtliga etapper. Start kl. 15.30–18.00 på etapp 1 och kl. 09.30–12.00 på etapp 2 och 3. Avgift 20 kr per etapp, betalas kontant vid start.

Service

På arenan finns välförsedd servering, sportförsäljning från SM sport och dusch. Sjukvård för akuta skador och hjärtstartare finns i sjukvårdstältet.

Barnpassning

Finns på arenan för barn mellan 3–8 år. Barnen ska vara blöjfria. Bokning på plats 50 kr per dag, som betalas kontant eller faktureras.

Betalning

Betalning från utländska klubbar som uteblivit ska göras till tävlingskassören i informationen *innan start*. Gäller även klubblösa eller ej SOFT-anlutna.

Camping

Camping på tävlingsområdet utanför tilldelade campingplatser är inte tillåten.

Tävlingsjury

Bernt Andersson (IF Rigor), Peter Aronsson (FK Friskus-Varberg) och Henrik Bengtsson (Falkenbergs OK).

Tävlingsledning

Tävlingsledare: Per Gerdle (Halmstad OK), Bitr. tävlingsledare: Göran Svensson, (Halmstad OK), Tävlingssekreterare: Filip Holm, (Halmstad OK), Pressvärd: Kennet Horvath, (Halmstad OK), Banläggare: Joakim Gustafsson (Halmstad OK), Erik Memmi (Halmstad OK), Nils Wallentin-Tärk (Halmstad OK), Tävlingskontrollant: Bo Månsson (Hallands Orienteringsförbund), Bankontrollanter: Kjell Erlandsson (OK Lindéna), Peter Johansson (Simlångsdalens IF), Per-Olof Nannesson, (Simlångsdalens IF).