

## Medelpads OF:s riktlinjer för Tävlingsarrangemang sommar/hösten 2020

Dessa riktlinjer är framtagna utifrån diskussioner med klubbarna i Medelpad och med målsättningen att hitta lösningar som gör att vi kan genomföra OL-tävlingar på ett säkert sätt där vi prioriterar hygien och fysisk distansering. Restriktioner och rekommendationer från myndigheter och SOFT utgör bas för alla arrangemang.

På SOFT:s hemsida finns uppdaterad information och länkar till olika myndigheter. Det är viktigt att arrangörer håller sig uppdaterade, förändringar kan komma snabbt och det är inte säkert att detta dokument uppdateras i samma takt, även om ambitionen finns.

[www.svenskorientering.se/forbundet/Policydokumentochinformations-skrifter/Coronavirusetochorienteringen/](http://www.svenskorientering.se/forbundet/Policydokumentochinformations-skrifter/Coronavirusetochorienteringen/)

Riktlinjerna kan tillämpas på alla typer av individuella tävlingsarrangemang, klubb-, när-, distrikts- och nationella tävlingar.

Riktlinjerna är baserade på att med hjälp av en väl genomtänkt och implementerad struktur för flöden av tävlande, strikt personligt ansvar och teknik, åstadkomma ett "drive through" liknande arrangemang med minimerade situationer för "naturliga" samlingspunkter och där folksamlingar på mer än 50 personer undviks.

Principen bygger på att tävlingen indelas i startgrupper med ett maxantal tävlande per grupp. De tävlande anmäler sig i sin klass och till en startgrupp (via tjänst i Eventor). De tävlande åker till parkeringen i lagom tid för att hinna till start (ombytta hemifrån eller byter om vid bilen), går från parkeringen direkt till start, genomför sitt lopp, stämplar ut och lämnar arena och tävlingsplats så fort som möjligt. Resultaten visas i Eventor och Livelox när tävlingen är slut.

Formatet på arrangemanget kommer naturligtvis inte att vara detsamma som våra traditionella tävlingar där många, framför allt sociala funktioner, tas bort men där vi kan genomföra tävlingar med såväl tävlingsupplevelse som resultatlista.

### Inbjudan, PM

Var övertydlig i både Inbjudan och PM med många påminnelser:  
FÖR DIN OCH DINA OL-KAMRATERS SÄKERHET! Pandemin FINNS oavsett officiella begränsningar, siffror och statistik – DITT ANSVAR!

Stanna hemma om du är sjuk, undvik samåkning utanför familj eller de som du dagligen umgås med, lämna TA (tävlingen) så fort som möjligt (max 15 minuter på arenan).

Det beror på just DIG och ditt beteende om vi ska kunna genomföra tävlingen – följ våra anvisningar!

## Öppna klasser

Tillåt **endast föränmälan** (för att ha kontroll på antal tävlande och genomströmningen)

## 70+ klasser

Ingen inbjudan till åldersklasser 70+. Vi kan dock inte förhindra att 70+ på eget initiativ och ansvar anmäler sig till annan åldersklass eller föränmäld öppen klass.

## Anmälningavgifter

Anmälningavgiften blir som nedan (gäller för Närtävlingar som exempelvis: RTTH, Fyrsprinten, Sommarserien samt När-OL). Även om inte alla servicefunktioner finns, kräver arrangemanget en hel del extra planering och arbete. Karta, terräng och banor bibehåller samma höga kvalité som vi kan förvänta oss av tävlingar i Medelpad.

Ungdom: 40 kr Vuxen: 80 kr

**För att inte "fresta" någon som känner sig lite förkyld att trots det starta, ges möjlighet till återbud utan att behöva betala något till den arrangerande föreningen!**

## TA, tävlingsarena

Tävlingsarenan ska vara så utformad att den medger att de tävlande och andra som befinner sig där skall kunna hålla sig väl distanserade. Rekommendationen är att lämna TA så fort som möjligt (helst inom 15 minuter).

## Parkering

Rekommendation att anpassa resan så att man inte kommer tidigare än 45 - 60 minuter före starttid till parkeringen. Gångväg till start(er) utgår från parkeringen. Tävlande som väntar på sin starttid sitter med fördel kvar i bilen eller värmer upp tills det är dags att bege sig till start.

Flera spridda TÖM/CHECK vid utgångspunkten till start.

Överdrivet många skyltar om "HÅLL AVSTÅND"

Genom att skapa en genomströmning i tävlingen utan "naturliga" uppehållspunkter, kan parkeringen hållas relativt liten trots att samåkning utanför den dagliga umgängeskretsen avrådes.

## Ombyte / dusch

Ombyte hemma eller i egen bil. INGEN DUSCH eller andra utrymmen för ombyte anordnas.

## Anmälan / Start

Löparna anmäler sig i startgrupper. Startblockens längd är förslagsvis 45 minuter med 15 minuters uppehåll till nästa startgrupp. Arrangören bestämmer själv startgruppernas antal och eventuell annan längd (30 - 60 minuter) efter vad som bäst passar arrangemanget.

## Lottad start gäller för samtliga deltagare!

Max 1 - 2 startande per minut rekommenderas. Med 2 tävlande i minuten behöver det inte vara mer än ca 30 tävlande på TA vid målgång (om de tävlande följer rekommendationerna och stannar max 15 minuter på arenan). På motsvarande sätt behöver det inte heller finnas fler tävlande i området mellan parkering och start.

Definitioner enbart på kartan (vid sprint kan lösa definitioner erbjudas).

Överdrivet många skyltar om "HÅLL AVSTÅND".

Gott om utrymme vid start, speciellt före första repet.

Ju kortare avstånd från parkering till start desto färre löpare köar framför startrepen!

Flera startplatser kan användas för att minska antalet löpare vid starten men det kräver också dubbel bemanning.

## Banor

Ta extra hänsyn till klungbildningar vid banläggning. Snåla inte på kontroller – det få kosta lite mer i utsättningsarbete! Använd INTE samma bana till stora klasser, då är det svårt att hålla sig inom startblocket vilket behövs för att genomströmningen och distanseringen skall fungera.

Tävlande uppmanas att inte dröja sig kvar vid stämplingsenheten utan gå åt sidan om man behöver mer tid så att man undviker fysisk kontakt med andra tävlande.

## Mål

Om möjligt två ställningar vid sista kontrollen och målstämpling. Från målstämpling arrangeras separerade fållor (minst 2) med avståndlinjer fram till avläsningsenhet. Vid uppsättning av avläsningspunkt, tänk på maxavstånd mellan dator och avläsningsenhet.'

Dröj inte kvar längre än 15 minuter på arenan. Vänta inte på kamrater. Om du trots allt måste vänta (ex mindre barn) se till att hålla dig avskilt med stort avstånd till andra. Överdrivet många skyltar "Håll avstånd!"

## Låne/Hyrbrickor

Eventuella låne/hyrbrickor lämnas i låda vid utstämplingen. Arrangören tvättar brickorna före och efteråt.

## Resultat

INGA RESULTAT presenteras på arenan! Slutresultat redovisas på Eventor/Livelox efter avslutad tävling.

## Marka

Ingen marka på TA.

## Dusch

Ingen dusch anordnas.

## Toaletter

Om toaletter erbjuds, se till att rikligt med tvål och vatten och/eller handsprit finns. Uppmuntra till att göra sina besök innan man åker till tävlingen.

## Priser

Inga priser utdelas.

## Speaker

Ingen speaker behövs men en högtalaranläggning för att nå ut med information kan vara bra – påminn om avstånd och att inte dröja sig kvar på arenan. Alternativt en TA-värd som kan gå runt och påminna tävlande om avstånd och att inte dröja sig kvar.

## Media / kommunikation

Ett arrangemang kan bli föremål för media. Utse EN ansvarig för all kommunikation så att inte olika budskap/tyckande sprids.

## Max deltagarantal

Tävlingsformen medger ett deltagarantal på ca 45 - 90 deltagare per timme (vid en startande respektive två startande per minut under 45 minuters startdjup per startgrupp). I och med detta upplägg behöver det inte vara mer än ca 15 respektive 30 tävlande vid TA vid målgång, med andra ord långt under det rekommenderade maxantalet på 50 personer.

## Övrigt

Handsprit och skyddshandskar till funktionärer.