

Smålands OF:s riktlinjer för tävlingsarrangemang

Dessa riktlinjer är framtagna utifrån diskussioner i Smålands OF:s styrelse med målsättningen att hitta lösningar som gör att vi kan genomföra OL-tävlingar på ett säkert sätt där vi prioriterar hygien och fysisk distansering.

Restriktioner och rekommendationer från myndigheter och SOFT utgör bas för alla arrangemang. På SOFT:s hemsida finns uppdaterad information och länkar till olika myndigheter. Det är viktigt att arrangörer håller sig uppdaterade, förändringar kan komma snabbt och det är inte säkert att detta dokument uppdateras i samma takt, även om ambitionen finns.

Uppdatering i detta dokument har gjorts under rubriken "70+ klasser"

Riktlinjerna kan tillämpas på alla typer av individuella tävlingsarrangemang, klubb-, när-, distrikts- och nationella tävlingar.

Riktlinjerna är baserade på att med hjälp av en väl genomtänkt och implementerad struktur för flöden av tävlande, strikt personligt ansvar och teknik, åstadkomma ett "drive through" liknande arrangemang med minimerade situationer för "naturliga" samlingspunkter och där folksamlingar på mer än **50 personer** undviks.

Principen bygger på att tävlingen indelas i startblock med ett **maxantal tävlande per block (50 st.)**

De tävlande anmäler sig i sin klass och till ett startblock (via tjänst i Eventor). De tävlande åker till parkeringen i lagom tid för att hinna till start (ombytta hemifrån eller byter om vid bilen), går från parkeringen direkt till start, genomför sitt lopp, stämplar ut och lämnar arena och tävlingsplats så fort som möjligt.

Resultaten visas i Liveresultat under tävlingsdagen och i Eventor när tävlingen är slut.

Formatet på arrangemanget kommer naturligtvis inte att vara detsamma som våra traditionella tävlingar där många, framför allt sociala funktioner, tas bort men där vi kan genomföra tävlingar med såväl tävlingsupplevelse som resultatlista.

Inbjudan, PM

Var övertydlig i både Inbjudan och PM med många påminnelser: FÖR DIN OCH DINA OL-KAMRATERS SÄKERHET! Pandemin FINNS oavsett officiella begränsningar, siffror och statistik – DITT ANSVAR! Stanna hemma om du är sjuk, undvik samåkning utanför familj eller de som du dagligen umgås med, lämna TA (tävlingen) så fort som möjligt (max 15 minuter på arenan)

Det beror på just DIG och ditt beteende om vi ska kunna genomföra tävlingen – följ våra anvisningar!

Bra om det finns en **kartskiss** på hur deltagarna skall ta sig till start ifrån parkering (TC) samt ifrån mål till parkeringen. **Se förslag nedan**

Även bra om det är med hur mycket tid de behöver ha på sig till starten för att minimera tiden.

Lättare att planera resan om man vet en ungefär tid som det går åt ifrån parkering (TC) till start.

Öppna klasser

Tillåt endast föranmälan (för att ha kontroll på antal tävlande och genomströmningen)

70+ klasser

Från och med 22 oktober häver Folkhälsomyndigheten de tidigare allmänna råden för personer över 70. Numera gäller samma råd för äldre personer som för resten av befolkningen. SOFT uppdaterar därmed sitt tillfälliga ramverk för tävlande så att det harmonierar med FHM:s riktlinjer.

Därmed hävs även SOFT:s och SmOF:s tidigare särskilda rekommendationer: Att personer som är 70 år och äldre inte rekommenderas att delta på tävlingar samt att arrangörer inte ska ha klasser för 70 år och äldre.

Anmälningavgifter

Vi behåller anmälningavgifter som tidigare. Även om inte alla servicefunktioner finns, kräver arrangemanget en hel del extra planering och arbete. Karta, terräng och banor bibehåller samma höga kvalité som vi kan förvänta oss av tävlingar i Småland.

Ungdom: 80 kr

Vuxen: 150 kr

För att inte "fresta" någon som känner sig lite förkyld att trots det starta, ges möjlighet till återbud. Den som innan tävlingsdagen anmäler återbud p.g.a. man själv eller någon i familjen känner sig sjuk (har symptom), betalar endast en administrationsavgift på 25 kr.

TA, tävlingsarena

Tävlingsarenan ska vara så utformad att den medger att de tävlande och andra som befinner sig där skall kunna hålla sig väl distanserade och så fort som möjligt (helst inom 15 minuter) lämna platsen.

Om möjligt undvik att ha en specifik arena som kan samla deltagarna.

Parkering

Rekommendation att anpassa resan så att man inte kommer tidigare än 30 minuter före starttid till parkeringen. Gångväg till start(er) utgår från parkeringen. Tävlande som väntar på sin starttid sitter med fördel kvar i bilen eller värmer upp tills det är dags att bege sig till start.

Flera spridda TÖM CHECK vid utgångspunkten till start.

Överdrivet många skyltar om "HÅLL AVSTÅND"

Genom att skapa en genomströmning i tävlingen utan "naturliga" uppehållspunkter, kan parkeringen hållas relativt liten trots att samåkning utanför den dagliga umgängeskretsen avrådes.

Ombyte / dusch

Ombyte hemma eller i egen bil. INGEN DUSCH eller andra utrymmen för ombyte anordnas.

Anmälan / Start

Löparna anmäler sig i startblock. Startblockens längd är 30–50 minuter samt även ha en lite paus mellan varje block om det är möjligt.

Arrangören bestämmer själv startblockens antal efter vad som bäst passar arrangemanget.

Tänk på att det inte får överstiga 50 deltagare i tävlingsområdet (Start-bana-mål)

Alltså måste man ha koll på när man kan starta nästa block

Pinnstart rekommenderar vi och gäller för samtliga deltagare.

Max 2 startande per minut rekommenderas. Med 2 tävlande i minuten behöver det inte vara mer än ca 30 tävlande på TA vid målgång (om de tävlande följer rekommendationerna och stannar max 15 minuter på arenan). **Kom ihåg: Max 50st löpare i varje block**

Definitioner enbart på kartan.

Check och START kan kopplas upp med ROC (räcker med en ROC för alla check och startenheter vid start)

Överdrivet många skyltar om "HÅLL AVSTÅND"

Gott om utrymme vid start, speciellt före första repet

Ju kortare avstånd från parkering till start desto färre löpare köar framför startrepen!

Flera startplatser bör användas för att minska antalet löpare vid starten men det kräver också dubbel bemanning.

Mot start: Ca 100 meter före start står en skylt "Vänta här tills 5 minuter före din starttid". Därefter går du fram till start och tömmer SI-pinnen och ställer dig i startfålla i den klass du är anmäld i.

Banor (Tävlingsområde)

Nu helt plötsligt så ingår även banorna (tävlingsområde) i totala antalet löpare(50st) som man får ha som max på det som kallas tävlingsområde.

Maximalt 50 personer samtidigt i tävlingsområdet. Oavsett hur stort tävlingsområdet är.

Tagit detta ifrån SOFT:s förslag och riktlinjer som uppdaterades den **16/10**, Mer kan läsas nedan här samt även en länk till det som kom ut: [Här](#)

Efter kunskapsinhämtning och noggrann analys har SOFT landat i slutsatsen att arrangörer inom vår idrott *kan* engagera fler än 50 deltagare i en tävling. Detta kan uppnås på flera sätt där de två övergripande är följande:

- Genom att förlänga tävlingen i tid så att det aldrig vistas mer än 50 personer samtidigt i tävlingsområdet.
- Genom att ett tänkt arrangemang delas upp i flera tävlingar, där alla tävlingar har separata tävlingsområden.
 - Tävlingsområdet i orientering ska ses som start, bana och mål/utläsning.
 - Banorna för respektive tävling ska vara unika vilket tillsammans med egna start och mål gör att det blir separerade tävlingsområden. (Om och hur banor kan korsas varandra är upp till arrangören att besluta om utifrån risken för "tät trafik" och risken för smittspridning.)

Vägen till start och från mål ingår inte i tävlingsområdet numera, men självklart ska även dessa sträckor anpassas och corona säkras.

Tävlingsadministrativt i Eventor rekommenderas att arrangörer håller ihop de olika tävlingarna gällande information, startlistor och resultatlistor.

Använd INTE samma bana till stora klasser, då är det svårt att hålla sig inom startblocket vilket behövs för att genomströmningen och distanseringen skall fungera.

Tävlande uppmanas att inte dröja sig kvar vid stämplingsenheten utan gå åt sidan om man behöver mer tid så att man undviker fysisk kontakt med andra tävlande.

Mål

Flera ställningar vid sista kontrollen och målstämpling. Från målstämpling arrangeras separerade fållor (minst 2) med avståndlinjer fram till avläsningsenhet och en stor skärm kopplad till avläsningsdatorn.

Vid uppsättning av avläsningspunkt, tänk på maxavstånd mellan dator och avläsningsenhet.

Självservice! Vid "röd" skylt går man till röd utgång. Är avläsningen OK beger man sig så fort som möjligt tillbaka till parkeringen. Dröj inte längre än 15 minuter på arenan. Vänta inte på kamrater. Om du trots allt måste vänta (ex mindre barn) se till att hålla dig avskilt med stort avstånd till andra.

Överdrivet många skyltar "Håll avstånd!"

Röd utgång

Väl tilltagen fålla med avståndlinjer. Om brickan behöver läsas på nytt, finns enhet för detta så att den tävlande själv kan sätta i brickan. Tänk på att det kan bli kö om något går snett under tävlingen (fel kontrollsiffra etc....)

Hyrbrickor

Lämnas i låda vid utstämplingen. Arrangören tvättar brickorna före och efteråt.

Resultat

INGA RESULTAT presenteras på arenan! Liveresultat under dagen och slutresultat på Eventor efter avslutad tävling.

Marka/Försäljning

Ingen marka/försäljning på TA.

Dusch

Ingen dusch anordna

Toaletter

Om toaletter erbjuds, se till att rikligt med tvål och vatten samt att handsprit finns.

Uppmuntra till att göra sina besök innan man åker till tävlingen.

Priser

Inga priser utdelas.

Speaker

Ingen speaker behövs men en högtalaranläggning för att nå ut med information kan vara bra – påminn om avstånd och att inte dröja sig kvar på arenan. Alternativt en TA-värd som kan gå runt och påminna tävlande om avstånd och att inte dröja sig kvar utan åka hem.

Media / kommunikation

Ett arrangemang kan bli föremål för media. Utse EN ansvarig för all kommunikation så att inte olika budskap/tyckande sprids.

Max deltagarantal

Tävlingsarrangemanget medger ett deltagarantal på max 50 personer på ett och samma ställe, alltså parkering, TC, startplats, tävlingsområde, mål.

Antal startblock som arrangören definierar begränsar det totala deltagarantalet. (Max 50 st./block)

Övrigt

Handsprit och skyddshandskar till funktionärer.

Exempel på kartskiss till inbjudan/PM

