

KARTMINNE I PAR



Denna övning med tillhörande illustration är anpassad till violett nivå.

Syfte

Att öva framförhållning samt strukturellt kartminne. Det handlar dels om förmågan att välja ut de stora strukturerna och rätt detaljer men även förmågan att minnas dessa.

Plats

Terrängen bör innehålla tydliga terrängformationer och markanta terrängdetaljer.

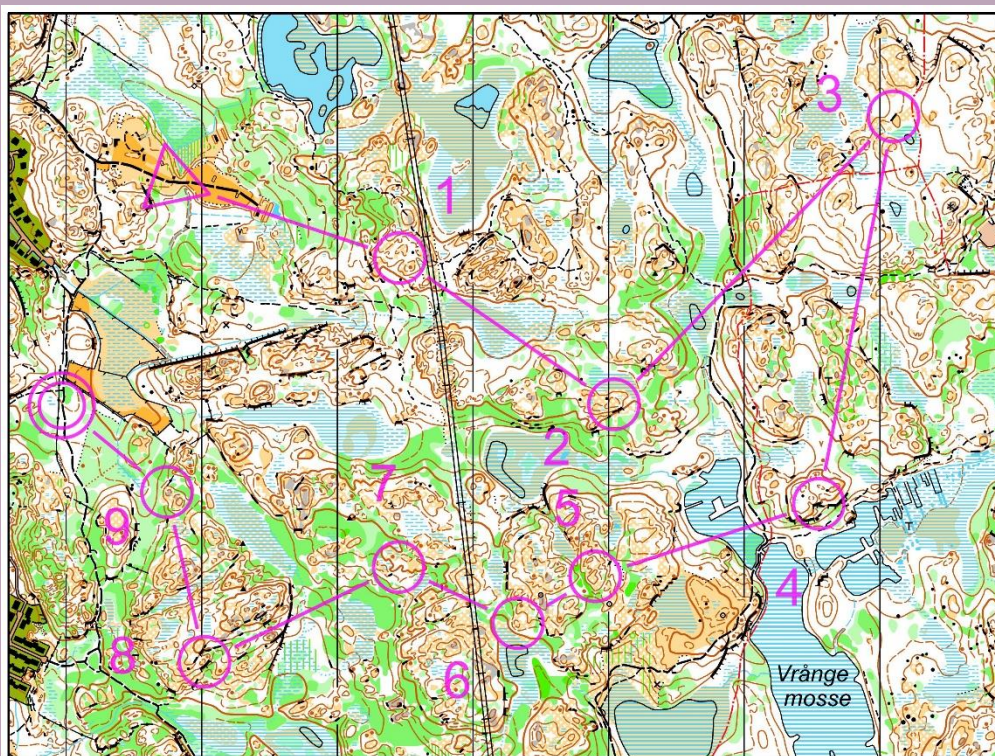
Utrustning

1 karta/par
Skärmar

Förberedelser

Välj ut ett lämpligt område. Lägg en bana på violett nivå. Tillverka kartor till deltagarna.

Häng ut skärmarna.



Genomförande

Förklara syftet och övningen.

Dela in deltagarna i par och ge varje par en karta. Deltagarna ska springa tillsammans i paret. De ska växla mellan att vara skugga med karta eller kartminneslöpare. Den som springer först (kartminneslöparen) får titta på kartan innan sträckan genomförs och bestämma väg. Kartminneslöparen beskriver vilka strukturer och eventuella terrängdetaljer som kommer användas. När kartminneslöparen springer så "tänker löparen högt", berättar vad den ser och vad som ska komma närmast. Kartan bärs av "skuggan" och skuggans uppgift är att kontrollera att det blir rätt. Vid varje kontroll byter deltagarna roll.

