

Utmaningen

Instruktion 1

Ni ska nu genomföra **UTMANINGEN**. Ni befinner er just nu i Ingenmansland. Var och en har fått två stycken "Pass till Verkligheten". Ert uppdrag är att skydda era "Pass till Verkligheten" samt försöka ta era konkurrenters. Ert lag tävlar mot _____ andra lag. Alla vill klara **UTMANINGEN** och det kan alla göra, men bara ett lag kan vinna.

Regler:

1. Alla i laget måste hålla ihop.
2. Samarbete mellan lagen eller annat fusk medför att du och dina lagkamrater för alltid blir förpassade till Ingenmansland!

Steg 1 är att ta er till Ovissheten!

Där finns ert Base Camp, som är markerat med en ring på era kartor. För att ta er dit måste ni passera gränsen mellan Ingenmansland och Ovissheten. Ni ser gränsen markerad som en röd linje på era kartor. Gränsen vaktas av en Vålnad, en man som för länge sen dog på platsen. Han har fastnat på gränsen mellan Ingenmansland och Ovissheten. Han kommer att försöka ta era "Pass till Verkligheten". Alla i laget måste passera gränsen. Om han kommer så nära er att han vidrör någon av er, så blir alla i laget av med var sitt Pass. Han bär en stor bjällra så fast han inte syns så bra, så hörs han. Var försiktiga! Gränsen är bara markerad på kartan inte i verkligheten.

När ni har tagit er till Base Camp får ni mer information om **UTMANINGEN** och hur ni ska göra för att ta er tillbaka till Verkligheten.

Era enda hot på vägen till Base Camp är Vålnaden eller att ni fastnar i Ingenmansland för att ni inte hittar ut ur det. På andra sidan gränsen - i Ovissheten - väntar andra hot framförallt från de andra lagen. Glöm inte er ledtråd, den hjälper er att hitta kartorna.

Lycka till!