

Utmaningen

Instruktion 2



Välkomna till Base Camp!

Klockan _____ startar del två av UTMANINGEN. Ni hör när starten går, invänta ljudsignal innan ni beger er ut i mörkret. I plastfickan ligger det kartor. Det finns en inritad bana. Det är de kontrollerna ni ska ta, vid dem ska ni hämta ett "Pass till Verkligheten" var. Passen får ni rycka från ett snöre - endast ett pass per person.

Hela laget måste samtidigt vara vid samma kontroll. Alla kontroller ska besökas och ni ska ta banan i rätt ordning, målet stänger kl _____. För varje minut ni är sena blir ni av med ett pass per person. Undvik det! Inget lag vill fastna i Ovissheten.

Det finns även andra kontroller markerade på kartan, dessa ska era konkurrenter besöka för att hämta sina pass. Försök ta pass av andra lag. Detta kan endast ske då de befinner sig i någon av sina kontrollringar. Ni tar pass genom att kulla en person. Den som blir kullad måste lämna ifrån sig ett pass. Om det skulle vara så illa att den som blivit kullad inte har några pass kvar får en annan lagmedlem ge bort ett pass till den som lyckats kulla. Om ingen i hela laget har pass kvar så blir NI tvungna att ge alla lagmedlemmar i det laget var sitt pass, trots att ni kullade dem. Man kan inte bli kullad utanför ringkanten. Man kan bli kullad vid samma kontroll flera gånger om man försöker hämta sitt pass mer än en gång.

Var försiktiga! Tänk på att ni hela tiden kan vara observerade då ni tänker ta era pass. Ett annat lag kan ligga och lura i ringkanten. List och planering krävs. Se till att behålla samt erövra fler "Pass till Verkligheten". För att kunna ta er ut ur Ovissheten in i Verkligheten måste ert lag totalt ha fyra pass per deltagare.

Lycka till!