

# Resultat av grupparbeten i samband med Mötesplats Barns tävlande i Växjö 190506

## Utveckla tävlingsformerna

### Uppgift

- Skapa en tävling som kan genomföras vid en vanlig orienteringstävling. Det kan vara nya tävlingsformer eller varianter tävlingar så som de nu genomförs.
- Tävlingen kan genomföras individuellt, som lag eller som stafett.
- Målgruppen är barn och ungdomar upp till och med 16 år, men ni kan välja att endast ta hänsyn till de yngre.
- Tävlingen ska uppfylla minst två av effekterna vi vill uppnå.
- Tävlingen ska ge möjlighet att utveckla individen förmågor inom så många områden som möjligt, Fysiska förmågor, Social Förmågor, Psykiska förmågor och Idrottsliga förmågor.

### Effekter vi vill uppnå!

- Fler är regelbundet med på föreningens aktiviteter
- Fler stannar kvar längre
- Öka möjligheten till kompisrelationer
- Bygg en laganda i vår individuella idrott
- Minska trycket på att tävla
- Större variation, tekniskt och fysiskt
- Öka individens möjlighet att utvecklas

### Inspiration och tankar till förändringar

- Tidtagning är frivilligt
- Barnet får själv bestämma om resultatet ska finnas med i resultatlistan eller ej
- Tävlingar erbjuds utifrån svårighetsgrad och längd snarare än ålder
- Om ett barn inte hittar en kontroll eller stämplar fel får hen ett tidstillägg istället för att bli underkänd
- Tjejer och killar tävlar tillsammans
- Tävling kan innehålla moment som tränar en viss orienteringsteknisk färdighet, exempelvis linjeorientering eller kontrollplockning
- Tävling kan innehålla fysiska moment, exempelvis balansgång eller hinderbana
- Större variationer mellan tävlingar när det gäller svårighetsgrad, längd etc.
- Tävlingar kan utformas som lagtävling, exempelvis poängorientering i grupp

### Grundmotoriska rörelseförmågor



### Resultat av arbetet i gruppen

#### Samlingsplats på arenan

Samlingsplatser på arenan för olika åldrar där det finns aktiviteter för att skapa social gemenskap över klubbgränserna.

#### Hinderbana

En sträcka med snitsel genom obanad terräng för att skapa variation på en bana som annars går på stigar.

## Fler löpare på samma sträcka i stafetter

Räkna första godkända löparens tid vid stafetter med parallelllöpare istället för att diska laget om första löpare i mål på parallellsträckan stämplat fel.

## Lagtävling

Kontrollplockning i lag som alternativ till stafett.

## Lösa uppgift

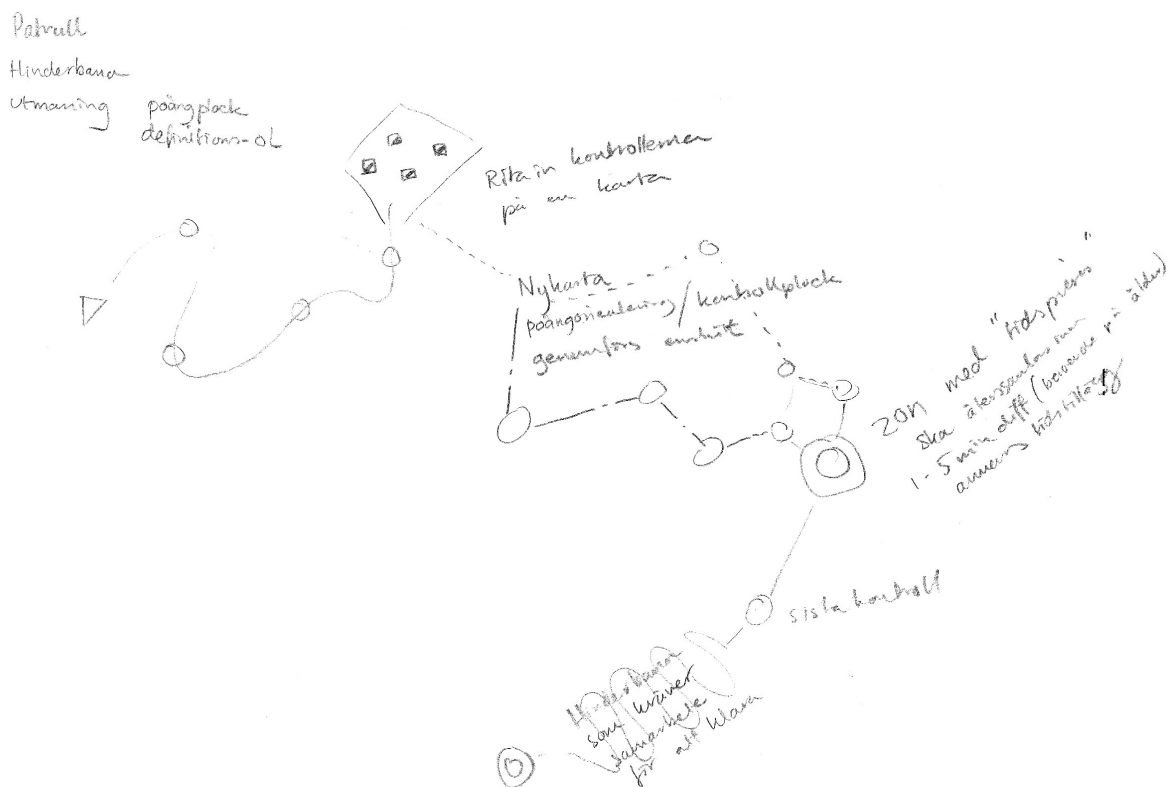
Lösa en uppgift vid någon kontroll.

## Närtävlingar, klubbävlingar

Fokusera på att utveckla närtävlingar och klubbävlingar.

## Patrulltävling

En patrulltävling med bland annat hinderbana och andra utmaningar till exempel i form av poängplock, definitions-OL med mera. Se skiss nedan.



## Lagtävling

Poängorientering med typ 40-50 kontroller av olika svårighetsgrad och på olika avstånd från arenan. Kan vara åldersindelad och/eller indelat utifrån färdighetsnivå. Lagen kan vara klubbtag eller sammansatta på annat sätt, exempelvis av arrangören. Tävlingsid 90 minuter. Som en del av poängorienteringen kan man ha stationer med hinderbana, 3D-pussel, Quiz och liknande. Det kan ingå löpmoment i samband med dessa. Alla i laget kan göra allt. Laget samlar poäng och det delas ut poäng på alla moment.