

2-MANNASTAFETT

MED HANDRITADE KARTOR

Lagtävling där deltagarna själva ritar karta och bana. Kartminne och fantasi premieras.

Syfte

Att ha kul och naturligtvis även träna orientering. Tränar kartminnet och kräver en del fantasi och översättningsförmåga hos deltagarna.

Plats

All typ av terräng kan användas. Det gör inget om terrängen är känd av löparna sen tidigare.

Utrustning

Kartor och plastfickor
Kontrollskärmar och stämpningsanordning
Vita papper och pennor

Förberedelser

Lägg en vanlig bana. Banan bör inte innehålla alltför många kontroller. Fyra till sex kontroller är lagom men naturligtvis kan man ha fler eller färre. Svårighetsgraden på banan varierar beroende på deltagarnas kunskap. I området bör det finnas flera tydliga terrängföremål som stigar, kraftledning, ängar, sankmarker, höjder och likdanande. Vid kontrollerna sätter man ut kontrollskärmar med kodsiffror och någon form av stämpningsutrustning.

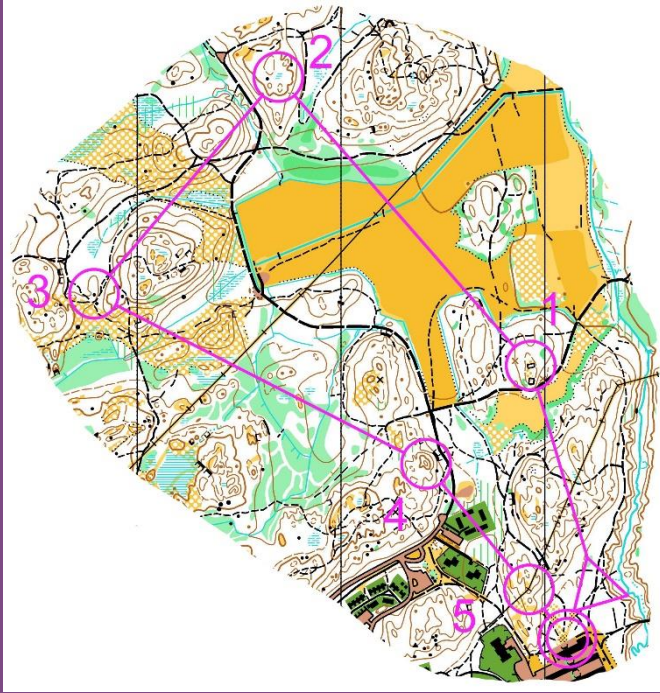
Genomförande

Första sträckans löpare startar gemensamt och genomför banan som vanligt. När de kommer i mål lämnar de ifrån sig kartan till en funktionär. Deltagarna ska sen rita in banan och de terrängföremål de kommer ihåg på ett vitt papper. Det är den här kartan som deltagarna på den andra sträckan har för att ta sig runt banan. Det gäller alltså för deltagarna på den första sträckan att memorera så mycket som möjligt av banan och terrängen så att de sen kan göra en karta som går att orientera efter. Första lag i mål är segrare.

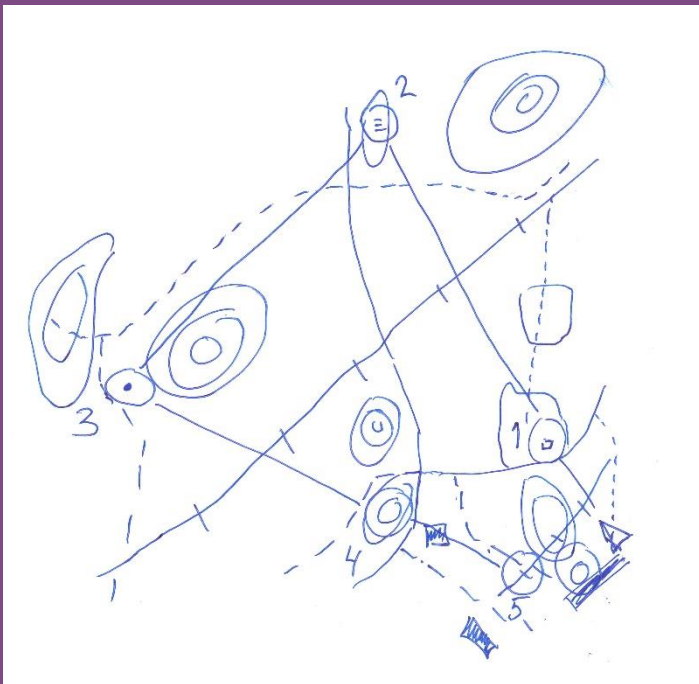
Det är inte tillåtet att ge några skriftliga eller muntliga instruktioner till andrasträckslöparna.

Andrasträckslöparna kan få med sig en livlina i form av ett igenklippt kuvert med banan på en vanlig karta. Om en deltagare väljer att öppna kuvertet placeras laget efter alla lag som inte har öppnat kuvertet, oavsett tid på banan.





Karta och bana sträcka 1



Karta och bana sträcka 2

