

Att göra kartor för tidkontroll eller tempostation.

Owe Andersson 2023-08-29

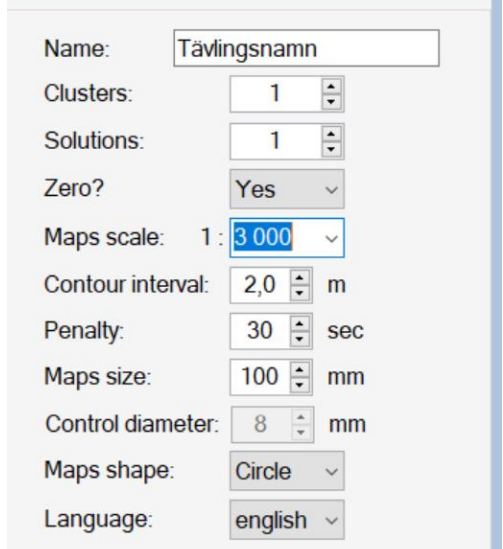
Jag har hittat två varianter av programvaror som skapar kartor för en tidkontroll eller en tempostation. Båda är utvecklade i Tjeckien och är 2023 under utveckling men fungerar rätt bra. I programmerna finns bra instruktioner för hur man kan använda dessa.

- 1) TOM (Tempo Maker) [TempO Maker \(srk-ob.cz\)](http://srk-ob.cz)
- 2) TIM (Timed control map Maker) [TiM - Timed control map Maker \(yq.cz\)](http://yq.cz)

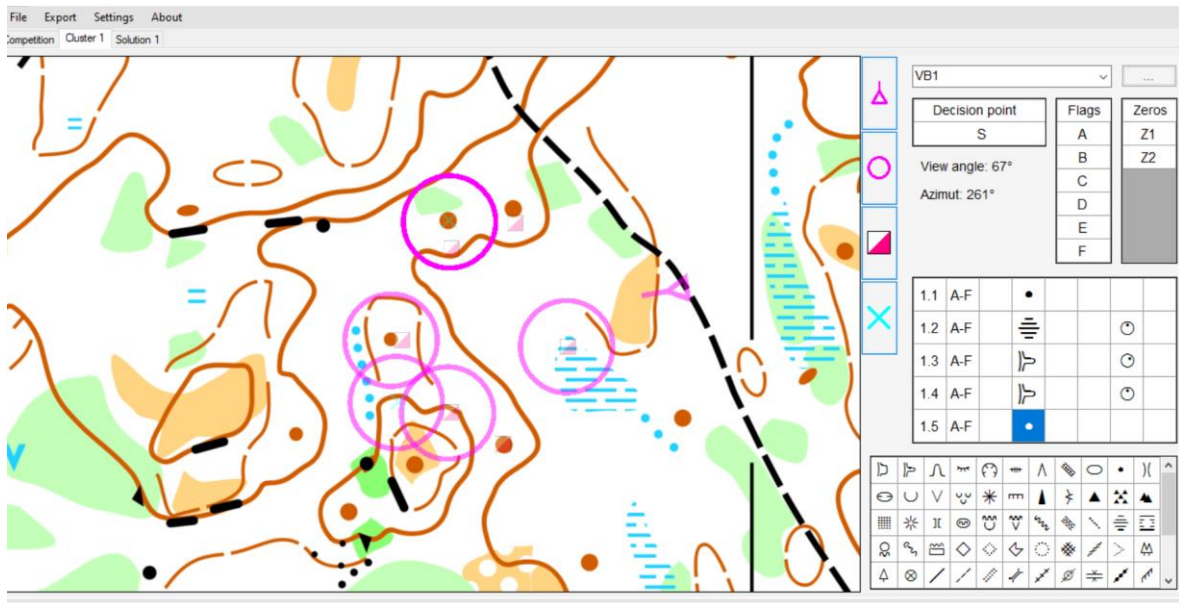
I denna instruktion har jag valt att beskriva TOM programmet då det är lite enklare att hantera. TIM förutsätter en OCAD-licens. Där finns en utförliga användarbeskrivning.

[TempO Maker instruktioner.pdf](#)

TempO Maker

<p>Ladda ner programmet från hemsidan. Detta körs som ett eget program. När du senare vill ändra kan man dubbelklicka på filen *.teo</p>	<p>TempO Maker (srk-ob.cz)</p>
<p>Här skapar du din tävling genom att välja inställningar. Cluster: Är antalet stationer. För en Tidkontroll är det för det mesta ett cluster (station). Vid Tempo tävling har vi ofta 6 stationer. Solution: Är hur många lösnings kartor du vill göra. Här räcker det ofta med en där du kan via alla kartor. Zero: Väljer vi Zero här kommer dett upp som ett alternativ nederst på kartan.</p>	 <p>The screenshot shows the configuration window for TempO Maker. It includes the following settings:</p> <ul style="list-style-type: none">Name: TävlingsnamnClusters: 1Solutions: 1Zero?: YesMaps scale: 1 : 3 000Contour interval: 2,0 mPenalty: 30 secMaps size: 100 mmControl diameter: 8 mmMaps shape: CircleLanguage: english

Skapa kartan



Nu är det dags att markera ut symbolerna.

<p>Välj en karta. I översta högra hörnet (...) väljer du en karta som ska vara exporterad som en bitmap bild i rätt skala.</p>	
<p>Markera platsen där stolen ska sitta. Den kommer att peka mot mitten på vinkeln mellan skärma A och F. När du flyttar en skärm kommer pekaren också att vridas.</p>	
<p>Markera där du tänkt har skärmarna. Skärmarna får den bokstavsmarkering utefter var stolen sitter. OBS! Detta får kontrolleras så att lösningskartan blir rätt.</p>	
<p>Här markerar du var du vill ha ringarna. Ordningen kan du senare flytta omkring genom att "dra och släpp" i kontrolldefinitionen.</p>	
<p>Detta är var den falska kontrollen ska vara placerad.</p>	
<p>Fyll i kontrolldefinitionen som vanligt. I sista rutan ska du också fylla i rätt svar som blir facit på lösningsidan.</p>	

Solution / Lösningsskartan



Så här kommer lösningsskartan att se ut. Om du har flera stationer kan man lägga det på samma lösningssflik.

Utskrifter

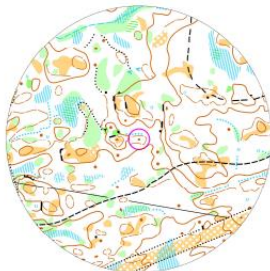
Så här kommer utskrifterna att se ut. Välj export och print till pdf eller direkt till skrivare.

Cluster 1

Map scale 1 : 3000
Contour interval 2 m


5 tasks
6 flags

Limit 150 sec
Penalty 30 sec
Warning after 130 sec




1.1

A	B	C	D	E	F	Z
Alpha	Bravo	Charlie	Delta	Echo	Foxtrot	Zero




1.2

A	B	C	D	E	F	Z
Alpha	Bravo	Charlie	Delta	Echo	Foxtrot	Zero




1.3

A	B	C	D	E	F	Z
Alpha	Bravo	Charlie	Delta	Echo	Foxtrot	Zero



1.4

A	B	C	D	E	F	Z
Alpha	Bravo	Charlie	Delta	Echo	Foxtrot	Zero



1.5

A	B	C	D	E	F	Z
Alpha	Bravo	Charlie	Delta	Echo	Foxtrot	Zero

Precisions
Orienteering

