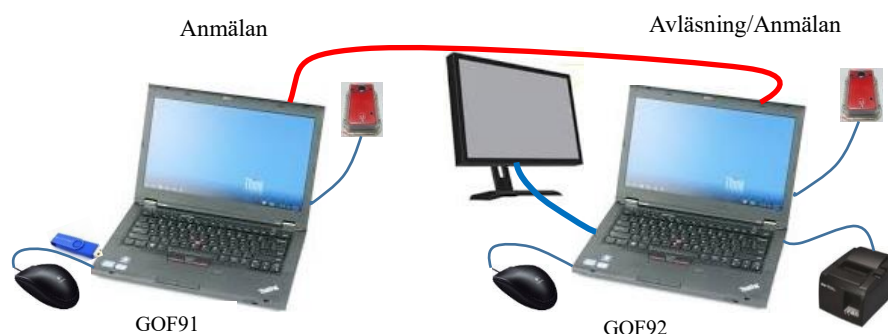


Arrangera veteran-OL med föranmälan med användning av MeOS och SI-enheter

Lennart Almström
Version 1.10 2 sep 2022



Innehåll

Innehållet i datapaketet	2
Allmänna påpekanden.....	3
Snabbchecklista för dig som är van användare	3
Definiera tävlingen i Eventor	5
Öppna föranmälan i Eventor	7
Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor	7
Skapa lokal tävling på GOF91	8
Starta upp GOF91	8
Ange allmänna uppgifter om tävlingen.....	8
Ladda in klubb- och personregistren från Eventor.....	11
Ladda in banorna från OCAD	12
Ladda in klasserna från Eventor.....	14
Knyt varje klass till en bana	15
Ta en säkerhetskopia på tävlingen	15
Om tävlingen definierats på egen dator, flytta den till GOF91	16
Flytta tävlingen till servern på GOF91	17
Ta bort den lokala kopian av tävlingen på GOF91	18
Sammankoppling av GOF91 och GOF92	21
Göra tävlingen tillgänglig på GOF92.....	22
Testa all utrustning i god tid före tävlingen	23
Hopkoppling av alla apparater	23
Visa resultat på separata bildskärmen	23
Test av anmälning och avläsning	25
Lägg in tävlingen i Livelox	28
Hämta föranmälda från Eventor.....	30
Skapa en deltagarlista som excel-ark för att hålla reda på swish-betalningar.....	31
Skicka meddelande till deltagarna	32
Genomförande av tävlingen	33
Hämta ”Ej start” från start-enheten.....	37
Registrering av tävlingsresultatet i Eventor	40
Skapa tävlingsrapport och betala arrangemangsavgift till SOFT	41

Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil eller avläsningsenheten	42
Hämta data igen från MeOS loggfil.....	42
Hämta data igen från avläsningsenheten.....	43
Bilaga 2: Köra MeOS på bara en dator med det här paketet.....	44

Innehållet i datapaketet

1. Två datorer GOF91 och GOF92 eller GOF93 och GOF94.
2. Två eladaptarar för laddning.
3. Två möss.
4. En röd ethernet-kabel för att koppla samman datorerna.
5. En SI-avläsningsenhet.
6. Den här instruktionen.

Utrustning som fungerar tillsammans med datapaketet som du måste beställa separat:

1. Sträcktidskrivare för anslutning till GOF92 eller GOF94.
2. Bildskärm för resultatvisning.
3. Träningpaket med en ytterligare SI-avläsningsenhet och 30 SI-kontrollenheter + töm, check, start, mål och SI-masterenhet.
4. Spänningsomvandlare 12 V till 230 V för att driva utrustningen där det inte finns el tillgängligt.
5. Spänningsomvandlaren kan antingen strömförsörjas från batteriet på en bil eller från ett bilbatteri som lånas på IP Skogen. Om det är välladdat räcker det för att driva den här utrustningen i många timmar.

Allmänna påpekanden

Den här instruktionen är skriven för användning av IP Skogen Göteborgs MeOS-datorer GOF91/GOF92 eller GOF93/GOF94 använda tillsammans i ett mininätverk med två datorer och IP Skogens träningspaket som innehåller 30 SI-kontrollenheter + Töm-, Check-, Start- och Mål-enheter samt SI-master och avläsningsenhet.

Instruktionen kan lika väl användas med egna datorer och SI-kontrollenheter och även med enbart en dator.

Jag rekommenderar dock varmt att man använder två sammankopplade datorer, så att en kan användas enbart för avläsning vid målgång och den andra kan användas för kompletterande anmälan och övriga servicefunktioner, såsom inläsning av startenheten för att få information om Ej startande.

Observera att IP Skogens MeOS-datorer har wifi avslaget för att göra dem så stabila som möjligt. Därför sker all överföring från och till Eventor via en USB-pinne. Överföringen Eventor – USB-pinne måste göras i en annan dator som har kontakt med nätet.

Snabbchecklista för dig som är van användare

Denna checklista listar i kortfattad form alla aktiviteterna med hänvisning till de avsnitt där närmare beskrivning finns.

Följ gärna denna checklista även om du tycker att du kan det här.

1. Definiera tävlingen i Eventor (sidan 5).
2. Öppna föransmälan i Eventor (sidan 7).
3. Hämta klasser, klubb- och personregister från Eventor (sidan 7).
4. Skapa tävlingen och ange allmänna uppgifter (sidan 8).
5. Ladda in klubb- och personregistren från Eventor (sidan 11).
6. Ladda in banorna från OCAD (sidan 12).
7. Ladda in klasserna från Eventor (sidan 14).
8. Knyt varje klass till en bana (sidan 15).
9. Ta en säkerhetskopia på tävlingen (sidan 15).
10. Flytta tävlingen till GOF91 om du hittills har jobbat på en egen dator (sidan 16).
11. Flytta tävlingen till servern på GOF91 och ta därefter bort den lokala kopian (sidan 17).
12. Koppla samman GOF91 och GOF92 för test av tävlingen (sidan 21).
13. Koppla upp GOF92 mot tävlingen (sidan 22).
14. Testa all utrustning före tävlingen (sidan 23).

15. Lagg in tävlingen i Livelox (sidan 28).
16. Hämta föranmälda från Eventor (sidan 30).
17. Skapa ett excel-ark för att hantera swish-betalningar (sidan 31)
18. Skicka eventuella meddelanden till deltagarna (sidan 31)
19. Tävlingsdagen: Testa igen, starta gärna en automat för backuptagning och genomför tävlingen (sidan 33).
20. Hämta "Ej start" från start-enheten (sidan 37)
21. Registrera tävlingsresultatet i Eventor (sidan 40).
22. Skapa tävlingsrapport och betala arrangemangsavgift till SOFT (sidan 41).

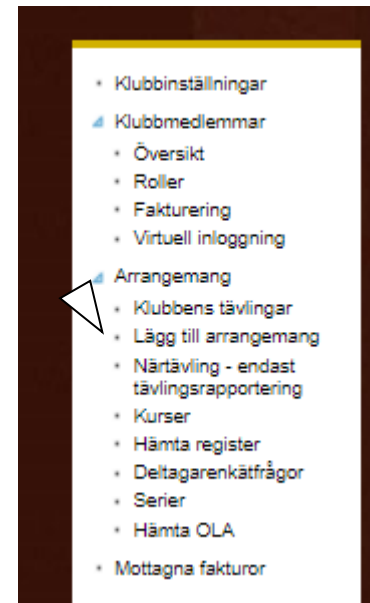
Definiera tävlingen i Eventor

För att lägga upp tävlingen i Eventor måste du ha Eventor-behörigheten Arrangör eller Administratör. Om du inte har det, vänd dig till din klubbadministratör för Eventor för att få behörighet.

Välj Administration.



Välj Lägg till arrangemang.



Fyll i Allmänna uppgifter med inspiration av det här exemplet.

Ange inte Slutdatum och Målet stänger.

Kryssa inte i Motionsorientering. Veteranorientering är definitionsmässigt inte motionsorientering.

Ange gärna Hemsidadress också.

Fältet Information behöver inte fyllas i nu om du inte vill. Det är den information som kommer att stå i det blå fältet högst upp på huvudsidan för arrangemanget.

Tryck Spara när du är klar.

(Det är lätt att gå tillbaka och ändra uppgifter senare om något inte blir rätt från början.)

Veteran-OL Göteborg: Allmänna uppgifter

Tävlingens-id 36219

Max antal anmälningar

Namn * Veteran-OL Göteborg

Startdatum * 2021-06-03

Första start 10:30

Slutdatum åååå-mm-dd

Målet stänger t:mm

Grenar * orienteringslöping
 skidorientering
 mountainbikeorientering
 precisionsorientering
 OL-skytte

Arrangemangsform individuell

Arrangemangstyp närtävling/motionsorientering

Arrangemangsattribut Motionsorientering
Genom att markera rutan visas aktiviteten på Motionsorienterings hemsida (öppnas i nytt fönster).
För att få definiera aktiviteten "Motionsorientering" finns det några grundkriterier som alltid ska vara uppfyllda, läs mer här (öppnas i nytt fönster).
 Instruktör på plats
 Veckans bana

Kategori * Orientering Stad
 Orientering Terräng

Tävlingsdistans medel

Tävlingstidpunkt dag

Hemsidadress

Kontakt-e-post * lennart.almstrom@telia.com

Kontakttelefon 0706-273126

Stämplingssystem * Sportident
 Emit
 inget eller analogt, t ex stiftklämna

Samråd har skett

Information OBS! Obligatorisk anmälan på Eventor.
Betaling 30,- med Swish "vid anmälan" till 0706-273126 Lennart Almström. Återbetalas vid avanmälan. Vid betaling från annat namn, ange vem betalningen gäller för. Om Swish skapas 30,- i lömska.

Du får fram redigeringsmenyn för arrangemanget. Härifrån gör du alla ändringar och tillägg i fortsättningen.

Veteran-OL Göteborg: Översikt

Allmänna uppgifter Arrangörer och funktionärer Arena och tävlingsområde Klasstyper och tävlingsattribut Klasser

Anmälningavgifter och stoppdatum Tjänster Dokument och länkar Status Dataöverföringar Anmälningsoversikt Kommunikation WnSpits

Livebox Tävlingsrapport Fakturering

Guide: Lägga till och administrera en tävling

Välj Klasstyper och tävlingsattribut.

Markera Öppna klasser och Orientering Terräng.

Tryck Spara.

Veteran-OL Göteborg: Klasstyper och tävlingsattribut

Klasstyper * Eliteklasser
 Åldersklasser
 Inskolnings- och utvecklingsklasser
 Öppna klasser

Arrangemangsattribut Motionsorientering
Genom att markera rutan visas aktiviteten på Motionsorienterings hemsida (öppnas i nytt fönster).
För att få definiera aktiviteten "Motionsorientering" finns det några grundkriterier som alltid ska vara uppfyllda, läs mer här (öppnas i nytt fönster).
 Instruktör på plats
 Veckans bana

Kategori * Orientering Stad
 Orientering Terräng

Välj Klasser.

Definiera klasserna exakt så som visas här.

Har du en tidigare veteran-OL registrerad i Eventor, kan du kopiera klasserna från den genom att trycka på Kopiera klasser från tidigare tävling.

Id	Namn	Kortnamn	Klassstyp	Kön	Min-ålder	Max-ålder	Delt	Sort
1	Lång	Lång	Öppna klasser	alla				
2	Medan	Medan	Öppna klasser	alla				
3	Kort	Kort	Öppna klasser	alla				
4	Stig	Stig	Öppna klasser	alla				

Tryck på redigeringsymbolen (näst längst ut till höger) för varje klass och se till att Ta emot anmälningar via Eventor är markerad, ifall föransmälningar ska tillåtas. Om föransmälningar inte tillåts, ska den vara avmarkerad.

Tryck Spara när du är klar.

Tryck Anmälningsavgifter och stoppdatum.

Välj Redigera (enkel vy).

Anmälningsavgifter och stoppdatum för anmälan kan anges antingen i en enkel vy eller en avancerad vy. Den enklare vyn ger tillgång till ett ordinarie anmälningsstopp och ett (valfritt) efteranmälningsstopp, och som följer SOFT:s prissättning av anmälan. Den avancerade vyn ger tillgång till ett ordinarie anmälningsstopp och ett (valfritt) efteranmälningsstopp, och som följer SOFT:s prissättning av anmälan. För övriga tävlingar kan först stommen för anmälningsavgifter skapas i den enkla vyn.

Skriv in sista datum och tid för föransmälan.

Normalt tillåter du inte efteranmälan på veteran-OL, så lämna det fältet tomt.

Ange avgiften korrekt och samma avgift för ungdom, ifall det skulle finnas någon ungdomsdeltagare.

Ordinarie anmälningsstopp *	2021-06-02 15:00
Efteranmälningsstopp	åååå-mm-dd tt:mm
Ordinarie avgift, vuxen (kr)	30
Ordinarie avgift, ungdom (kr)	30
Efteranmälningsavgift (%)	0
Beskattningsbar tävling	<input checked="" type="checkbox"/>

Beskattningsbar tävling ska vara markerad.

Öppna föransmälan i Eventor

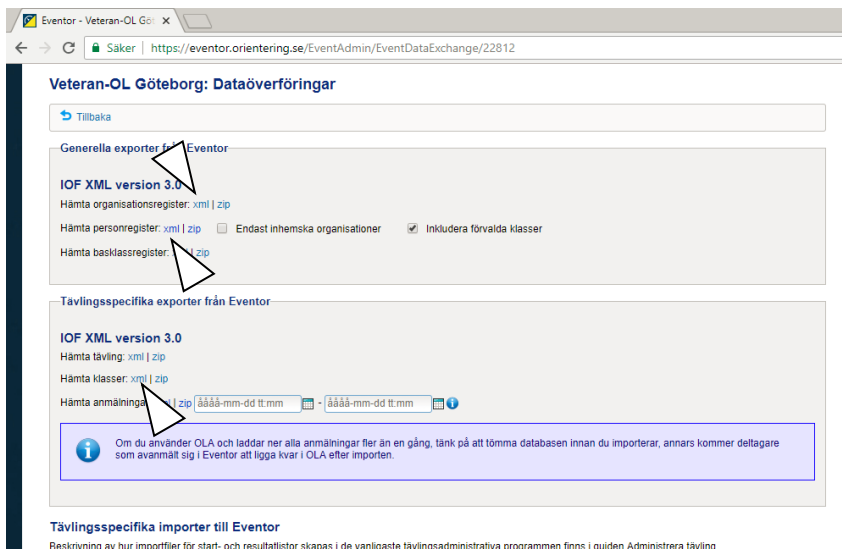
När du vill tillåta föransmälan, välj Status på huvudmenyn och ändra status till Anmälan öppnad.

Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor

Hämta registren genom att i Eventor välja ”Administration – Arrangemang – Klubbens tävlingar” och i listan välja aktuell tävling.

(Alternativt kan du söka upp tävlingen i den vanliga tävlingslistan, öppna den och välja Redigera.)

När tävlingsöversikten visas, välj ”Dataöverföringar”. Ladda ner organisationsregister (klubbar), personregister och klasser (se pilarna) till ett USB-minne. Använd lämpligen samma USB-pinne som senare kommer att användas för backuptagning av tävlingen, så finns allt samlat på en USB-pinne.



Skapa lokal tävling på GOF91

OBS! Denna aktivitet kan mycket väl utföras på en egen dator om du inte har tillgång till GOF-datorerna lång tid innan tävlingen. Se bara till att du har en MeOS på din egen dator vars version minst börjar på 3.

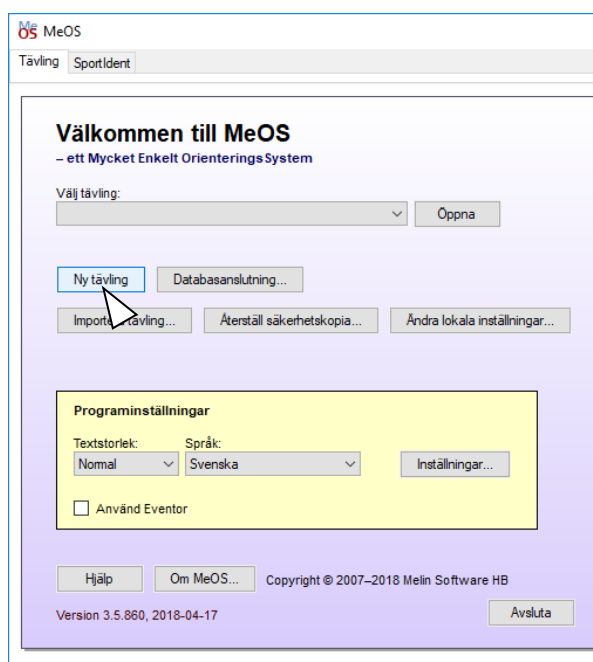
Starta upp GOF91

Logga på med användarnamn GOF och lösenord GOF (Obs! Stora bokstäver).

Ange allmänna uppgifter om tävlingen

Starta MeOS genom att dubbelklicka på MeOS-ikonerna.

Tryck ”Ny Tävling”.



På bilden för ny tävling:

Skriv in tävlingens namn, jag brukar inkludera datum även i namnet, men det är en smaksak. Namnets enda funktioner är att hitta tävlingen bland de andra som är registrerade i MeOS och att det står som rubrik på resultatskärmen. Det förs inte över till Eventor.

Skriv in datum för tävlingen och tid för första start (utan marginal, marginalen på en timme läggs MeOS till).

Tryck sedan ”Anmäl inga deltagare nu”.

”Funktioner i MeOS” visas.

Välj ”Individuell tävling”.

Huvudbilden visas igen.

Tryck ”MeOS funktioner”.

Avmarkera funktionerna:

”Nummerlappar”

”Använd speakerstöd”

”Ekonomi och avgifter”

”Vakanser och återbud”

Tryck ”Spara” för att spara ändringarna.

Det här är inte nödvändigt att göra men det gör att man slipper obehövliga val på andra ställen.

MeOS Veteran-OL 14 juni 2018 (lokalt) – MeOS

Tävlning Listor Automater Speaker Klasser Banor Klubbar SportIdent

MeOS – Funktioner

Allmänt

- Förbereda startlister
- Nummerlappar
- Klubbar
- Redigera klubbar
- Beräkna kvar-i-skogen
- Flera MeOS-klienter i nätverk

Rogaining

- Rogaining
- Manuella poängavdrag/justeringar

Spara Avbryt

MeOS Funktioner

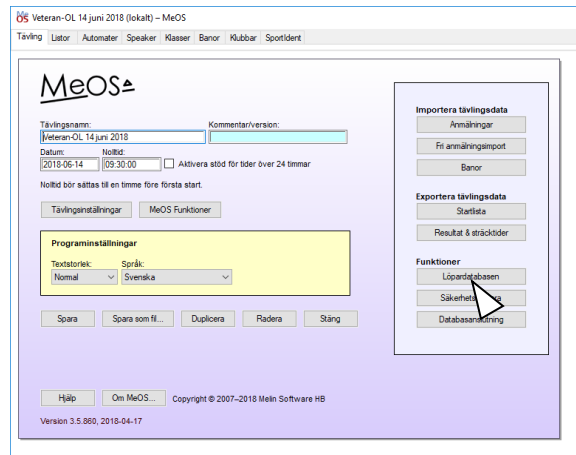
- Använd speakerstöd
- Flera etapper
- Ekonomi och avgifter
- Vakanser och återbud
- Manuellt tidstillägg/justering
- Klubb- och löpardatabas

Lag och gaffingar

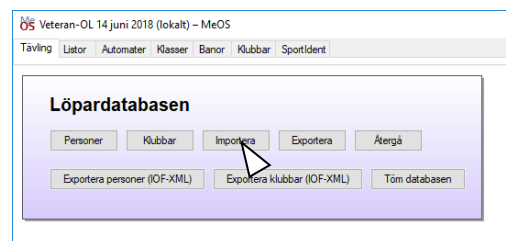
- Gafflade individuella banor
- Patruller
- Stafetter och lagtävlingar
- Flera lopp för en löpare

Ladda in klubb- och personregistren från Eventor

På huvudbilden, tryck ”Löpardatabasen”.

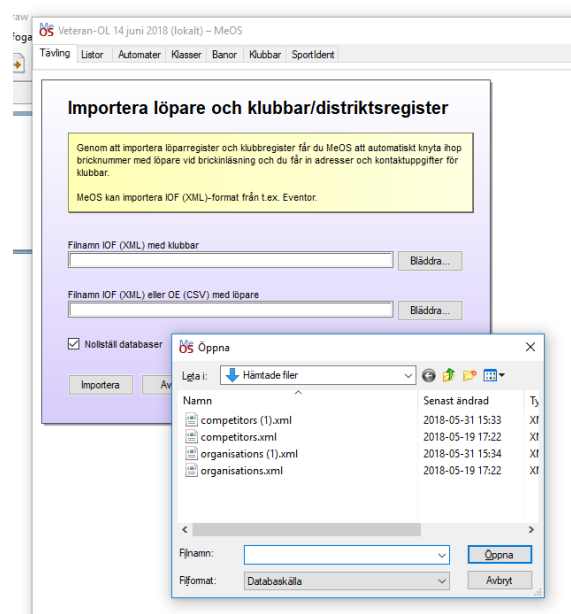


Tryck ”Importera” på bilden Löpardatabasen.

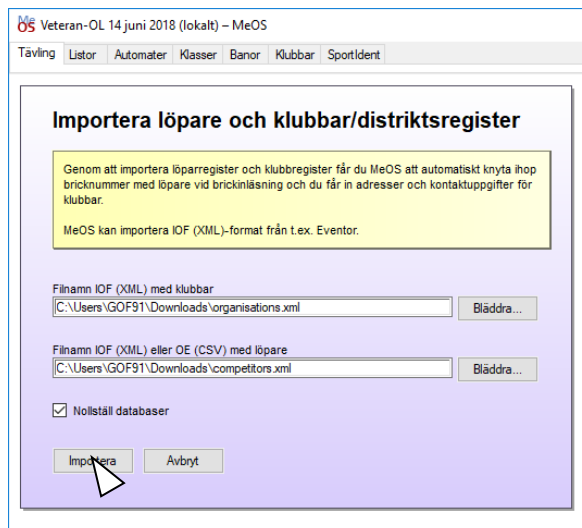


Filerna organizations.xml och competitors.xml, som hämtades från Eventor i avsnittet ”Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor” på sidan 7 och där lades på ett USB-minne, ska nu importeras till MeOS.

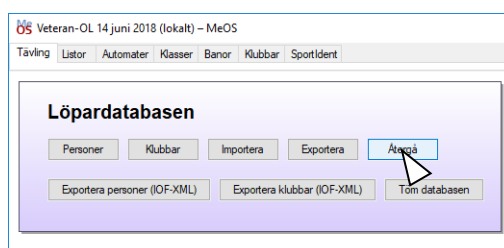
Välj filerna organizations.xml och competitors.xml i rutorna för klubbar och löpare, enklast genom att trycka ”Bläddra” och söka upp filerna på USB-minnet.



Tryck sedan ”Importerera”.

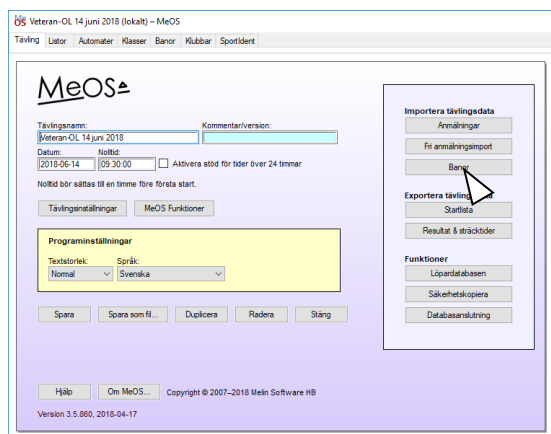


När importen är klar, tryck ”Återgå” två gånger, så att du kommer tillbaka till huvudbilden.



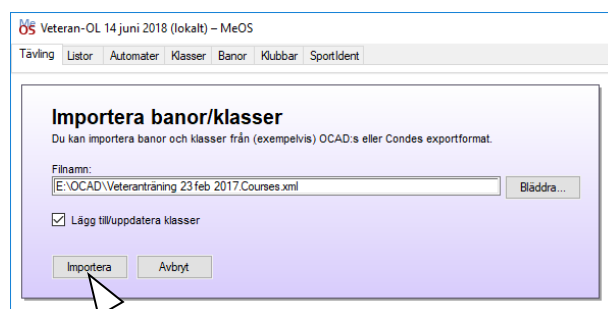
Ladda in banorna från OCAD

Tillbaka på huvudbilden, tryck ”Importerera tävlingsdata” – ”Banor”.



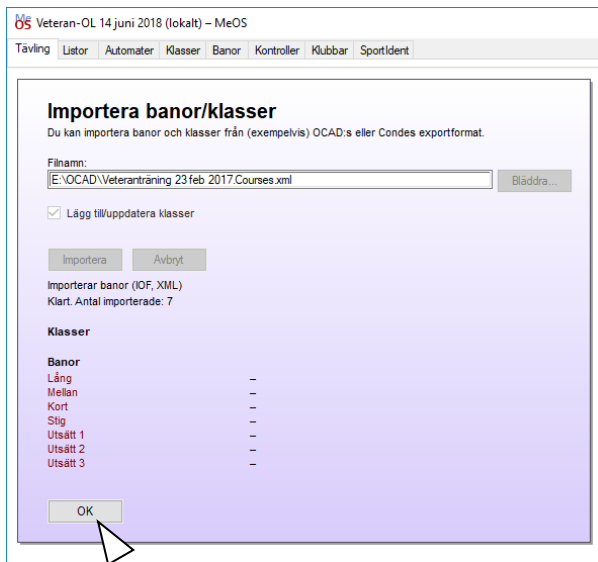
Välj den .courses.xml-fil från OCAD som du förhoppningsvis har fått från banläggaren. Alternativt måste du definiera banorna för hand.

Tryck sedan ”Importerera”.

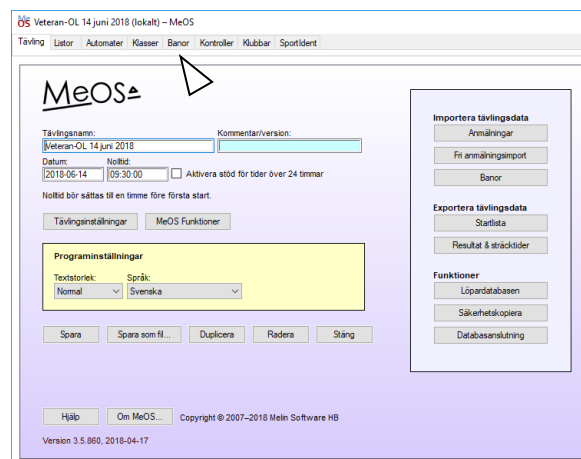


När importen är klar visas de banor som har importerats.

Tryck "OK".

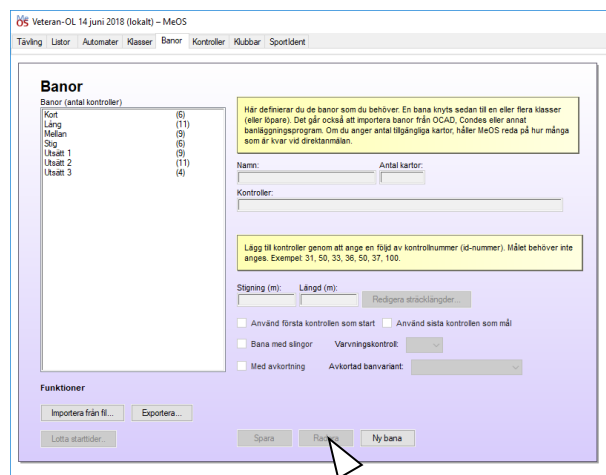


Tillbaka p  huvudbilden, v lj fliken "Banor".



De banor som importerats fr n OCAD visas.

Ta bort de banor som inte ska vara med i t vlingen, t ex uts ttningsbanor genom att markera varje s dan bana och trycka "Radera".



För varje bana finns redan inlagt banans kontroller och banlängden. Dessa ska inte ändras, ifall inte banläggaren har gjort några ändringar sedan han skickade courses.xml-filen.

Lägg för varje bana in antalet kartor genom att markera banan, skriva in antalet kartor och trycka ”Spara”.

Genom att lägga in antalet kartor har man under anmälningen hela tiden kontroll på att inte fler deltagare anmäls än det finns kartor.

Ladda in klasserna från Eventor

Återgå till huvudbilden genom att välja fliken ”Tävling”.

Tryck sedan på ”Anmälningar” under ”Importera tävlingsdata”.

På raden Klasser (IOF, XML), tryck Bläddra.

Välj den fil med klasser från Eventor som skapades i avsnittet ”Hämta klasser, klubbregister och personregister från Eventor” på sidan 7 och tryck sedan ”Importera”.

De klasser som importeras visas.

Tryck sedan ”OK”.



Knyt varje klass till en bana

Välj fliken ”Klasser”.

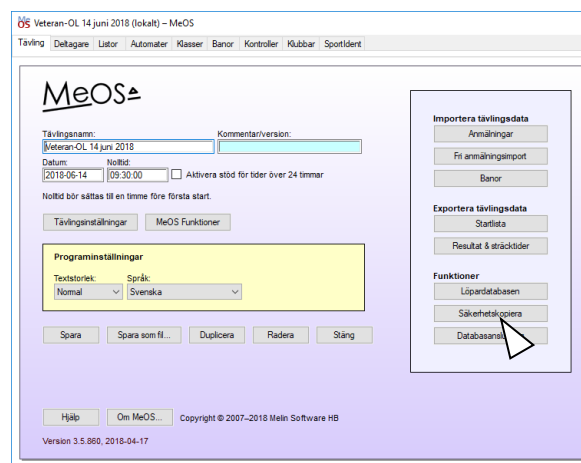
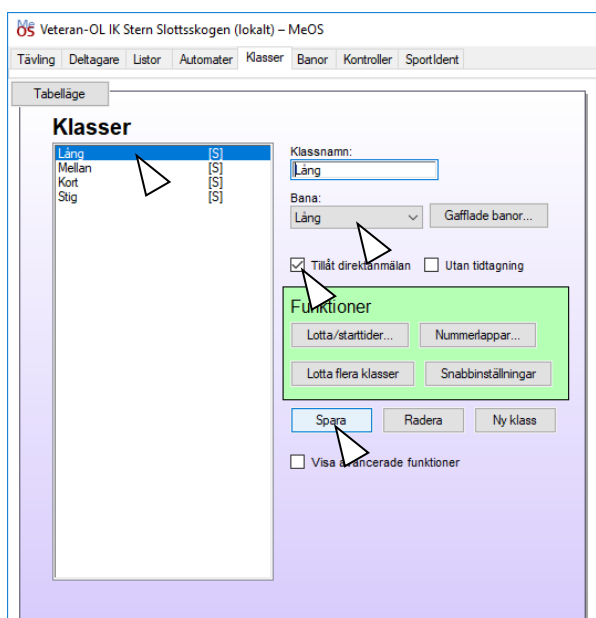
Om rutan ”Visa avancerade funktioner” är markerad, så ta bort den markeringen för att göra bilden lite enklare.

De klasser som har importerats från Eventor visas. Till varje klass ska knytas en bana genom att du väljer en klass i taget, väljer motsvarande bana, bockar i rutan ”Tillåt direktanmälan” och trycker ”Spara”.

Glöm inte att för varje klass tillåta direktanmälan. I annat fall går det inte att anmäla några deltagare i den klassen, eftersom alla deltagare ska direktanmälas.

Ta en säkerhetskopia på tävlingen

Nu är tävlingen definierad i den lokala MeOS och det är därför lämpligt att ta en säkerhetskopia. Det görs på huvudbilden genom att trycka ”Säkerhetskopiera”.

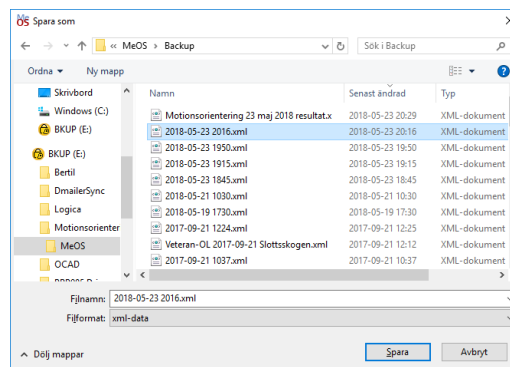


Välj ett ställe att lägga säkerhetskopian. Det bör vara på en USB-minne för att backupen ska finnas kvar om datorns disk helkvaddar.

Jag brukar benämna backupen enligt åååå-mm-dd hhmm.

Om du har gjort definitionen av tävlingen på din egen dator, ska denna säkerhetskopia nu läsas in på GOF91 så som beskrivs i nästa avsnitt.

Skulle du behöva starta om från början med säkerhetskopian igen senare, så läser du tillbaka den med funktionen ”Importerera tävling” som finns på huvudsidan i MeOS när ingen tävling är öppnad. Det görs på samma sätt som beskrivs i avsnittet ”Om tävlingen definierats på egen dator, flytta den till GOF91” på sidan 16.



Om tävlingen definierats på egen dator, flytta den till GOF91

Denna aktivitet ska endast utföras om du har definierat tävlingen på en egen dator och därför nu ska flytta den till GOF91.

Flytta det USB-minne, där du lade säkerhetskopian enligt föregående avsnitt, till GOF91.

Starta MeOS på GOF91 och tryck ”Importerera tävling”.

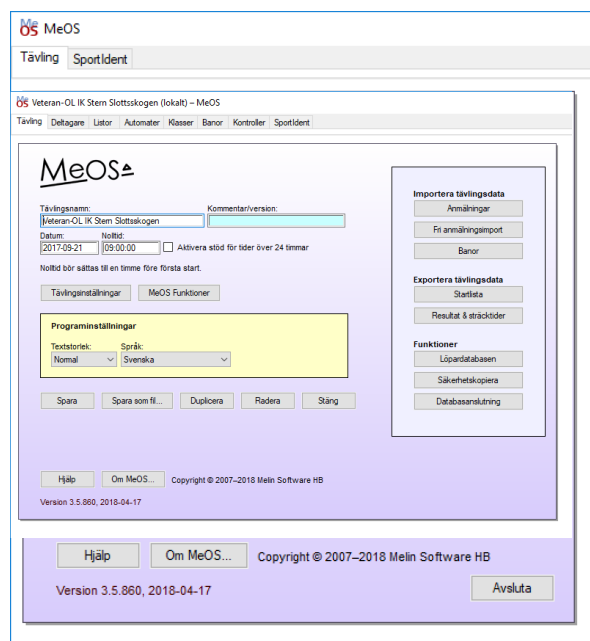
Välj den säkerhetskopia som du skapade på din egen dator och öppna den.

Nu är din sparade tävling den öppna tävlingen i MeOS på GOF91.

På säkerhetskopian som du laddade ner finns inte klubb- och personregistren från Eventor med. Dessa måste du därför nu ladda in igen.

Se till att du fortfarande har tillgång till det USB-minne där du placerade klubb- och personregistren.

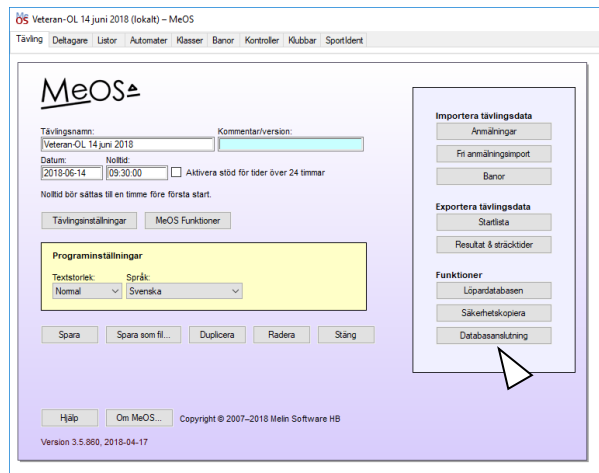
Ladda in klubb- och personregistren även till GOF91 genom att åter utföra aktiviteten enligt avsnittet Ladda in klubb- och personregistren från Eventor på sidan 11.



Flytta tävlingen till servern på GOF91

När nu tävlingen är definierad i den lokala MeOS på GOF91, ska den flyttas till MySQL-servern på GOF91 för att även vara åtkomlig från GOF92.

För att göra detta tryck ”Databasanslutning”.



The screenshot shows the MeOS web interface for a competition named 'Veteran-OL 14 juni 2018 (lokalt)'. The 'Databasanslutning' button in the 'Funktioner' section on the right is highlighted with a red box and a mouse cursor. Other buttons include 'Importera tävlingsdata', 'Anmälningar', 'För anmälningspost', 'Banor', 'Exportera tävlingsdata', 'Statistika', 'Resultat & sträckor', 'Löpordatabasen', 'Säkerhetskopiera', and 'Databasanslutning'. The 'Programinställningar' section shows 'Normal' selected for 'Textstorlek' and 'Svenska' for 'Språk'. At the bottom, there are buttons for 'Spara', 'Spara som fil...', 'Duplicera', 'Radera', and 'Stäng'.

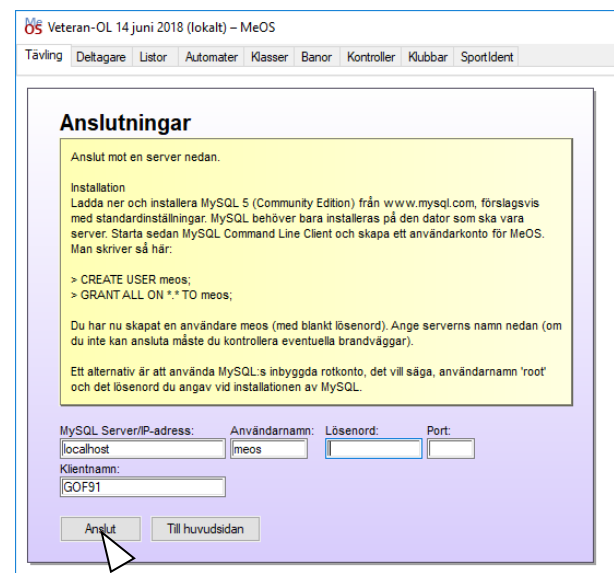
Bilden Anslutningar visas.

Där ska fälten vara förfyllda enligt:

IP-adress: localhost
Användarnamn: meos
Lösenord: blankt
Port: blankt
Klientnamn: GOF91

Om inte, ändra enligt ovan.

Tryck sedan ”Anslut”.

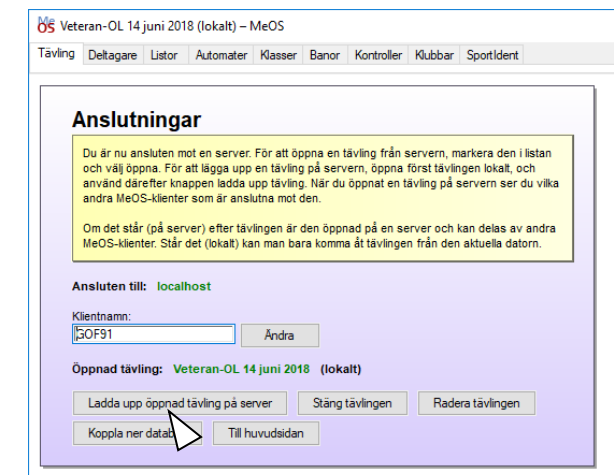


The screenshot shows the 'Anslutningar' page in MeOS. It contains instructions for installing MySQL 5 and creating a user named 'meos'. Below the instructions is a form with the following fields: 'MySQL Server/IP-adress' (localhost), 'Användarnamn' (meos), 'Lösenord' (empty), 'Port' (empty), and 'Klientnamn' (GOF91). There are 'Anslut' and 'Till huvudsidan' buttons at the bottom.

Om allt fungerar, så ska det stå ”Ansluten till: localhost”.

Tryck nu ”Ladda upp öppnad tävling på server”.

Behandlingen tar en stund så ha tålamod.



The screenshot shows the 'Anslutningar' page with the connection status updated to 'Ansluten till: localhost'. The 'Klientnamn' field now contains 'GOF91'. Below the form, there are buttons for 'Ladda upp öppnad tävling på server', 'Stäng tävlingen', 'Radera tävlingen', 'Koppla ner databas', and 'Till huvudsidan'. The 'Öppnad tävling' is listed as 'Veteran-OL 14 juni 2018 (lokalt)'.

Nu ska bilden se ut som det visas här.

Observera att det står ”(på server)” både i bildens huvud och vid Öppnad tävling.



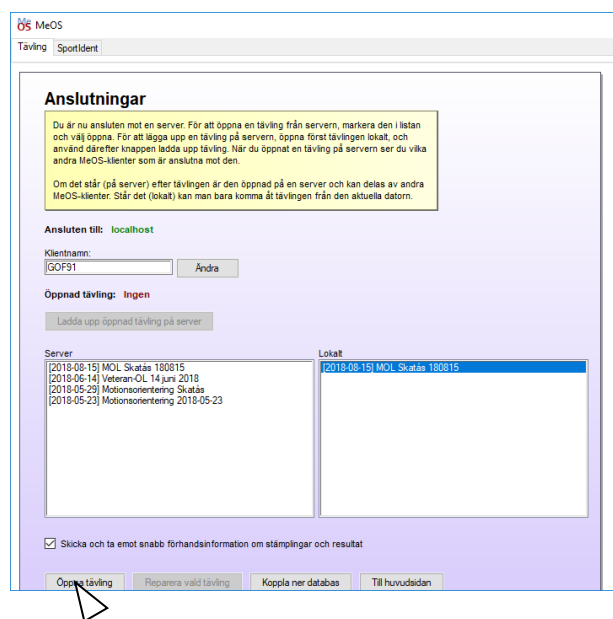
Ta bort den lokala kopian av tävlingen på GOF91

För att man i fortsättningen inte ska riskera att av misstag öppna den lokala kopian av tävlingen är det en god idé att ta bort den genast.

Stäng tävlingen på servern genom att trycka på ”Stäng tävlingen”.



Markera den lokala kopian av tävlingen och tryck ”Öppna tävling”. (Du måste öppna tävlingen för att kunna radera den.)

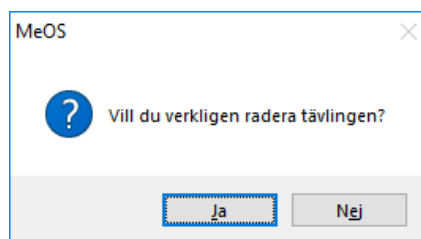


Kontrollera i huvudet att det är den lokala kopian som är öppnad.

Tryck ”Radera tävlingen”.



Svara Ja på frågan om du verkligen vill radera tävlingen.

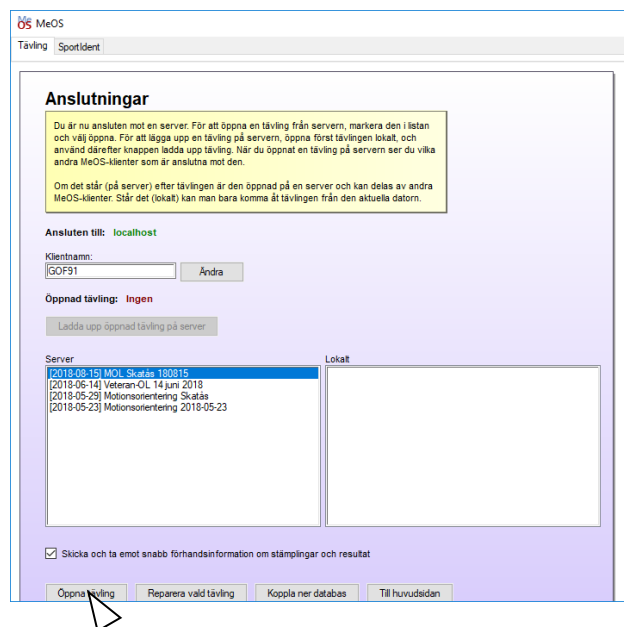


Du kommer nu tillbaka till MeOS huvudbild.

Tryck ”Databasanslutning”.

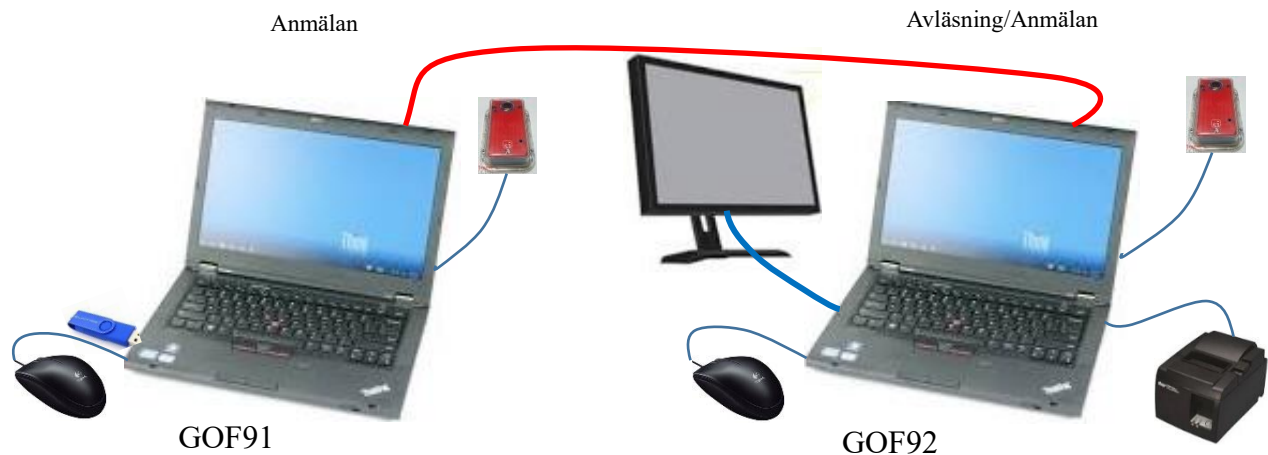


Markera nu tävlingskopian på servern och tryck ”Öppna tävling”.



GOF91 är klar. Nu ska GOF92 kopplas ihop med GOF91 för att tävlingen ska vara åtkomlig från båda datorerna.

Sammankoppling av GOF91 och GOF92



GOF91 och GOF92 ska kopplas samman exakt så som visas på bilden och som även framgår av dekaler på datorerna.

Vid den första uppkopplingen för att göra tävlingen klar på båda datorerna behöver dock enbart den röda Ethernet-kabeln vara inkopplad.

I lådan för GOF91/GOF92 finns endast en avläsningsenhet. Lådan är avsedd att användas tillsammans med ett av IP Skogens träningspaket. Där finns också en avläsningsenhet.

Några praktiska tips om datorerna:

1. Koppla in utrustningen till USB-kontakterna exakt så som visas på bilden ovan och som framgår av lappar på datorerna. En del av utrustningen är känslig för var den kopplas in.
2. Wifi är permanent avslaget i alla datorerna. Använd en egen dator för att kommunicera med internet och ett USB-minne för att föra över data.
3. Du sänker och ökar ljusstyrkan på skärmen med Fn-F8 och Fn-F9 (Fn är tangenten längst ner till vänster).
4. Det finns en lampa som lyser upp tangentbordet om det är mörkt. Den tänds och släcks med Fn-Mellanslag.
5. Till datorerna finns även en separat switch (egentligen ett kasserat ADSL-modem) som man kan ha för att koppla samman alla fyra datorerna GOF91 – 94 om man ska ha en något större tävling där man behöver fyra datorer. Låt då GOF91 vara server och anslut även GOF93 och GOF94 till den genom att sätta IP-adress 192.168.1.91 vid serveranslutningen i MeOS på både GOF93 och GOF94.

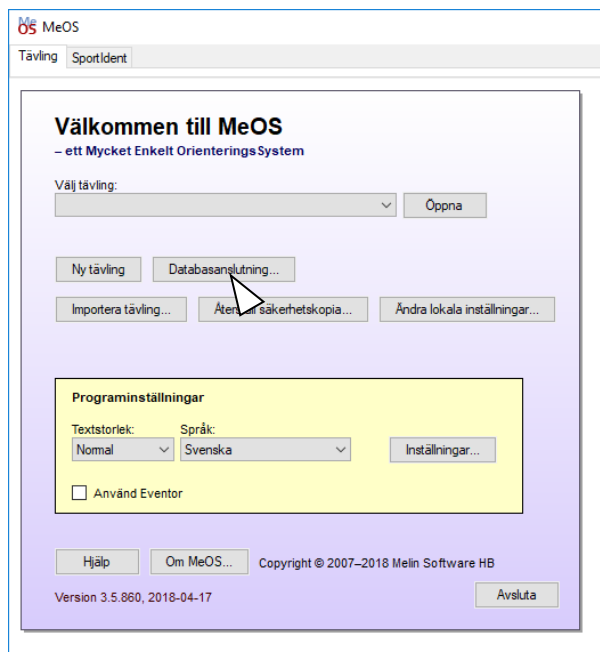
Göra tävlingen tillgänglig på GOF92

Starta upp GOF92 och se till att den röda kabeln mellan GOF91 och GOF92 är ansluten.

Logga på med användarnamn GOF och lösenord GOF (Obs! Stora bokstäver).

Starta MeOS även på GOF92.

Tryck ”Databasanslutning”.



Bilden Anslutningar visas.

Där ska fälten vara förfyllda enligt:

IP-adress: 192.168.1.91

Användarnamn: meos

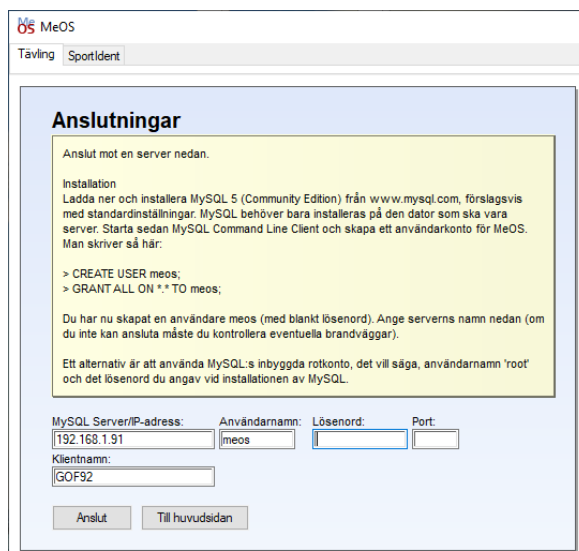
Lösenord: blankt

Port: blankt

Klientnamn: GOF92

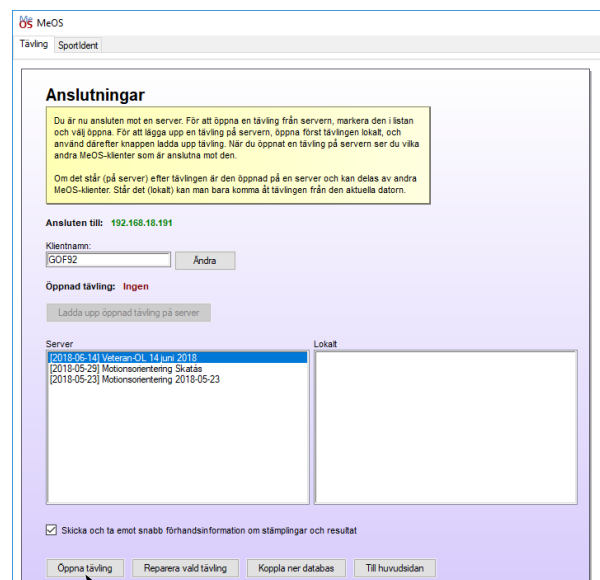
Om inte, ändra enligt ovan.

Tryck sedan ”Anslut”.



Om allt fungerar, så ska det stå ”Ansluten till: 192.168.1.91”.

Välj nu rätt tävling och tryck ”Öppna tävling”.



Nu ska bilden se ut som det visas här.

Observera att det står ”(på server)” både i bildens huvud och vid Öppnad tävling.

Nu är även GOF92 klar.



Testa all utrustning i god tid före tävlingen

Hopkoppling av alla apparater

Koppla upp all utrustning exakt enligt bilden på sidan 21.

Starta MeOS på båda datorerna och öppna tävlingen på servern på båda datorerna så som beskrivs för GOF92 på sidan 22.

Ändra inga inställningar på anslutningsbilden.

Visa resultat på separata bildskärmen

Visa resultat i realtid på den separata bildskärmen som är ansluten till GOF92.

Gör så här på GOF92:

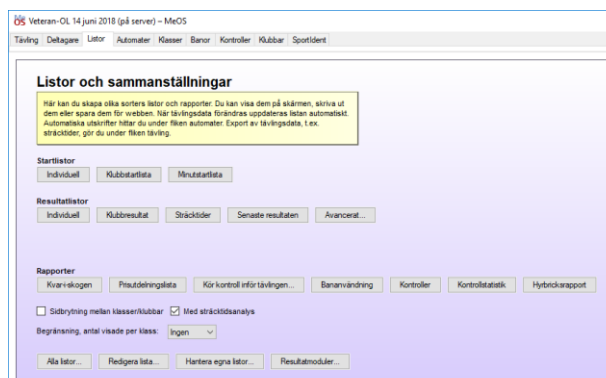
Kontrollera först att den separata bildskärmen är en utvidgning av bildskärmen på datorn. Den ska inte visa samma bild som bildskärmen på datorn utan visa ett tomt skrivbord.

Om den inte gör det, ska det ändras i Windows. Välj ”Inställningar – System – Visningsalternativ” eller högerklicka på skrivbordet och välj ”Bildskärmsinställningar”. Välj ”Utvidga skrivbordet till den här bildskärmen”.

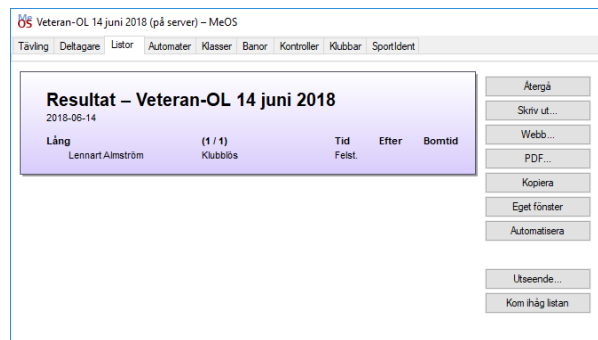
Välj sedan i MeOS fliken ”Listor”.

Tryck ”Resultatlistor Individuell”.

Det kommer en varningsutskrift att tävlingen inte innehåller några resultat. Ignorera den.



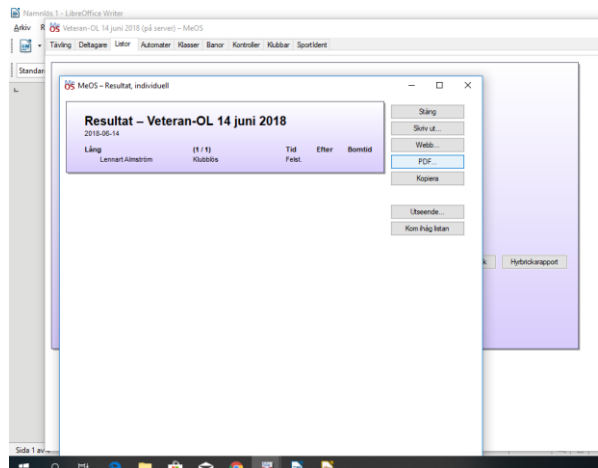
Tryck "Eget fönster".



Det gör att listan flyttas till ett separat fönster.

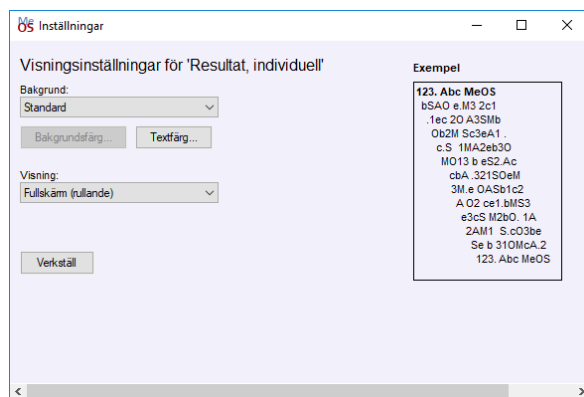
Ta tag i fönstrets huvud med musmarkören och dra det till den separata bildskärmen.

Tryck på "Utseende".

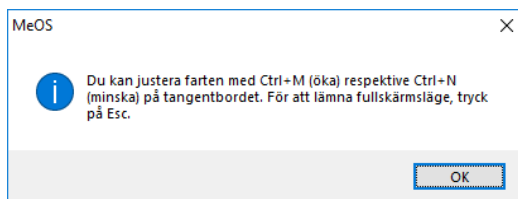


Då visas bilden Visningsinställningar.

Välj "Visning: Fullskärm (rullande)" och tryck "Verkställ".



Nu visas den här informationsbilden som upplyser om att man kan justera rullningshastigheten med Ctrl-M och Ctrl-N. Det vanliga är att man behöver sänka den med Ctrl-N.



Det kan man inte göra förrän det har kommit in så många resultat under tävlingen att bilden börjar rulla.

Tryck "OK" på informationsbilden.

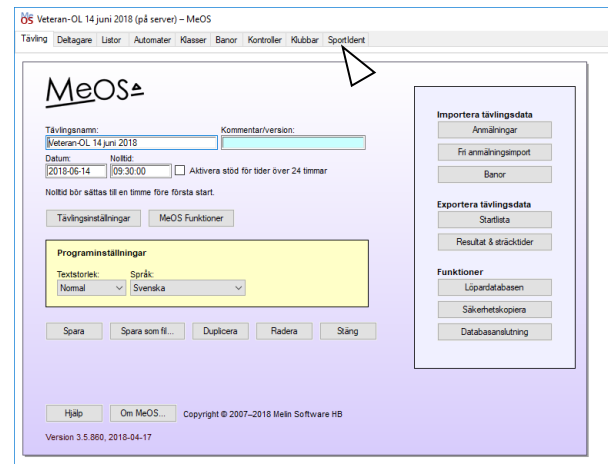
Nu blir hela den separata bildskärmen en resultatbild.



Test av anmälning och avläsning

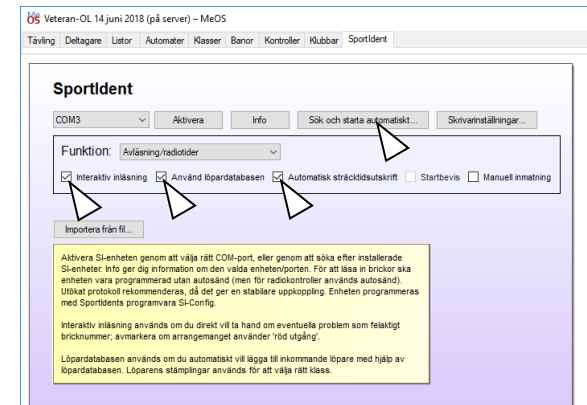
Utför nedanstående på båda datorerna när inget annat sägs.

Välj fliken ”Sportident”.



Markera fälten ”Interaktiv inläsning”, ”Använd löpardatabasen” och ”Automatisk sträcktidtsutskrift” (den första och sista behövs enbart på GOF92, men det gör ingen skada om det markeras på båda datorerna).

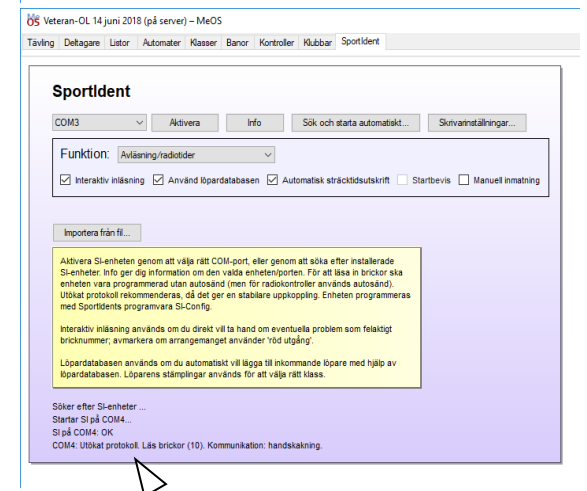
Tryck sedan ”Sök och starta automatiskt”.



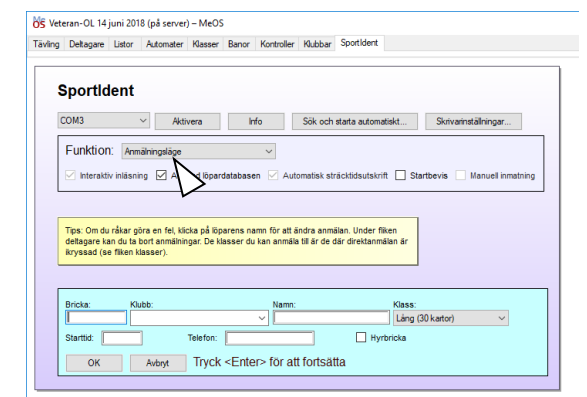
Nu letas avläsningensheten upp av datorn och ansluts till MeOS.

Om det inte skulle fungera, försök med att lossa USB-anslutningen till avläsningensheten och sätta in den igen.

Det bör bli utskrifter ungefär enligt bilden om allt har fungerat.



Ställ in Funktion ”Anmälningsläge” på GOF91.



Anmäl en testperson genom att sätta i en SI-pinne, som inte kommer att användas under tävlingen, i avläsningsenheten på GOF91.

Om SI-pinnen finns i löpardatabasen kommer löparens namn och klubb upp, annars måste det skrivas in för hand.

Tips: Skriv gärna in klubb = Klubblös vid testen, så finns den klubben registrerad som val från början under tävlingen.

Namn från löpardatabasen kommer som ”Efternamn, Förnamn”.

Vid inskrivning för hand av namn går det också bra att skriva ”Förnamn Efternamn” (utan komma-tecken), så ser MeOS till att det hanteras rätt vid överföringen till Eventor.

Om klubb behöver ändras kan man antingen välja en klubb som redan är registrerad genom att trycka på pilen i högerkanten av klubbfältet eller börja skriva in klubbnamnet. Då kommer de klubbar som passar in att visas och rätt klubb kan väljas.

Om fältet hyrbricka markeras kommer det upp ett meddelande om att brickan ska återlämnas vid avläsningen efter målgång.

Jag brukar notera telefonnumret i Telefon-fältet på de som får hyrbricka. Användbart ifall den inte skulle komma tillbaka.

När allt är rätt registrerat, tryck Enter-tangenten eller välj ”OK” för att spara anmälingen.

Det kan komma en varning ”Avgiften kan ej faktureras” när man anger Klubblös. Den behöver man inte bry sig om, men vill man ha bort den, går man till Tävlingsinställningar på huvudbilden och anger Brickhyra 0 kr.

Ställ in Funktion: ”Avläsning/radiotider” på GOF92.

Gör nu en avläsning efter tävling på GOF92 av den SI-pinne som du nyss anmälde på GOF91.

Utskriften ska se ut ungefär som på bilden, en sträcktidsutskrift ska göras och resultatet ska komma upp på resultatskärmen.

Resultatet blir felstämplat eftersom test-SI-pinnen inte har sprungit rätt tävling.

Ta bort testlöparen från tävlingen genom att välja fliken ”Deltagare”, markera testlöparen och trycka ”Radera”.

Ifall SI-pinnen du har använt vid testen kommer att användas även under tävlingen, gå till fliken ”Hantera brickor” och ta även bort SI-pinnen genom att klicka på den använda SI-pinnens rad och trycka på Delete-tangenten.

Nu har du testat att både GOF91 och GOF92 fungerar som de ska.

Lägg in tävlingen i Livelox

Jag förutsätter att du redan har registrerat tävlingen i Eventor och kopierat över de korrekta klassnamnen till MeOS.

Gå in på arrangemangssidan för tävlingen i Eventor. Det måste göras av en som har rollen Arrangör eller Administratör i Eventor.

Välj "Livelox".

Välj "Importerera tävlingen".

Ändra eventuellt sluttiden för tävlingen.

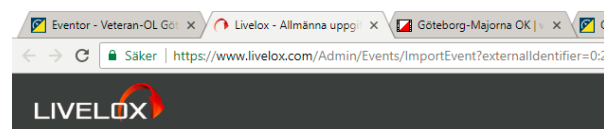
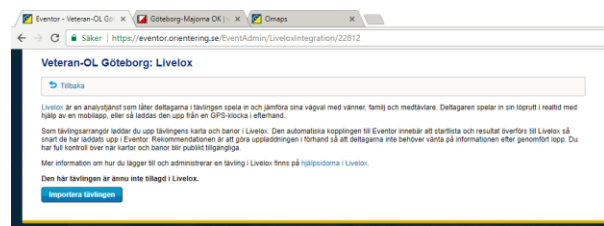
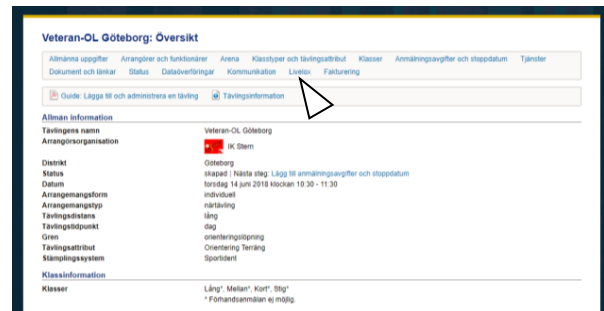
Det är den tid då tävlande får tillgång till tävlingen i Livelox och kan lägga in sina spår.

Den bör vara så tidigt som möjligt m h t att alla bör ha kommit i mål dessförinnan.

Skulle du inte ha laddat upp resultaten till Eventor vid den angivna tidpunkten, så kan ändå inga inläggning av spår göras förrän resultaten är uppladdade.

Tryck "Spara" nere i högra hörnet när du är klar.

Välj "Kartor – Redigera".



Allmänna uppgifter: Veteran-OL Göteborg

Namn
Veteran-OL Göteborg

Starttid (Europe/Stockholm)
2018-06-14 10:30
Tiden måste vara tidigare än starttiden för den först startande deltagaren.

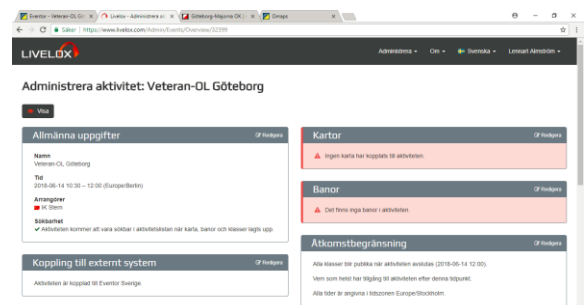
Sluttid (Europe/Stockholm)
2018-06-14 12:00
Tiden måste vara senare än målgångstiden för den sista deltagaren i mål.

Tidszon
Europe/Stockholm

Arrangörer
IK Stern

Land
Sverige

Söklarhet
 Visa aktiviteten i aktivitetslistan



Väldigt många kartor finns uppladdade till Omaps, så börja med att välja ”Hämta från/ladda upp till Omaps”.

Du kan även i en annan browser-flik gå till www.omaps.net för att lättare söka upp rätt karta om den finns och se vad den heter.

Klicka på Sök kartor och skriv in namnet eller en del av namnet på kartan.

I det här exemplet hittade jag kartan Delsjön.

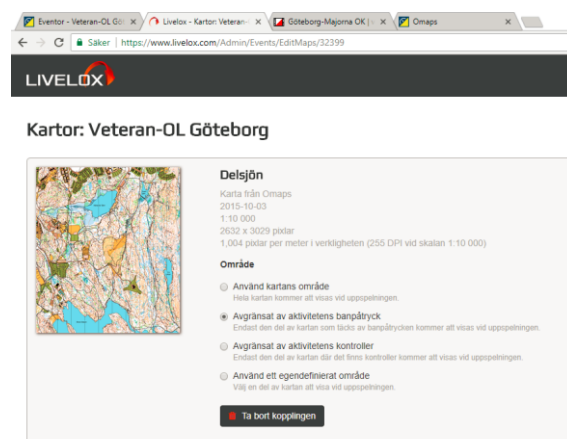
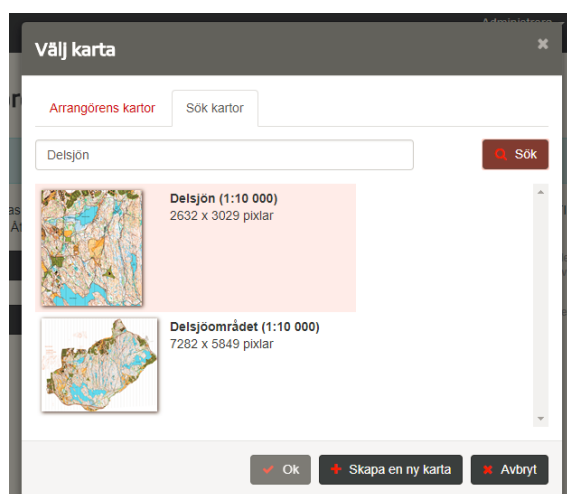
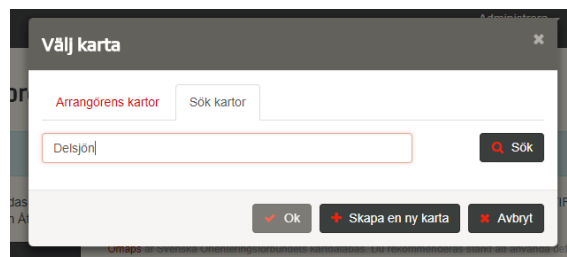
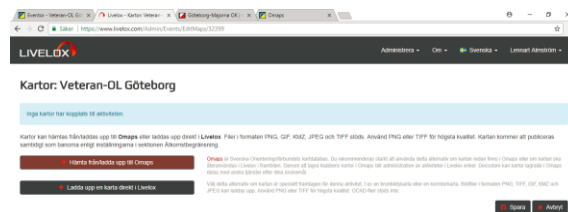
Jag väljer den och trycker ”OK”.

Jag kan välja vilket utsnitt av kartan som ska visas i Livelox. Det förvalda alternativet ”Avgränsat av aktivitetens banpåtryck” är utmärkt.

Tryck ”Spara” i nedre högra hörnet.

Välj nu ”Banor – Redigera” och läs in samma courses.xml-fil från OCAD som lades in i MeOS.

Eventuellt kan du behöva georeferera kartan så att kontrollerna ligger rätt. Det görs enligt de noggranna instruktioner som Livelox ger.



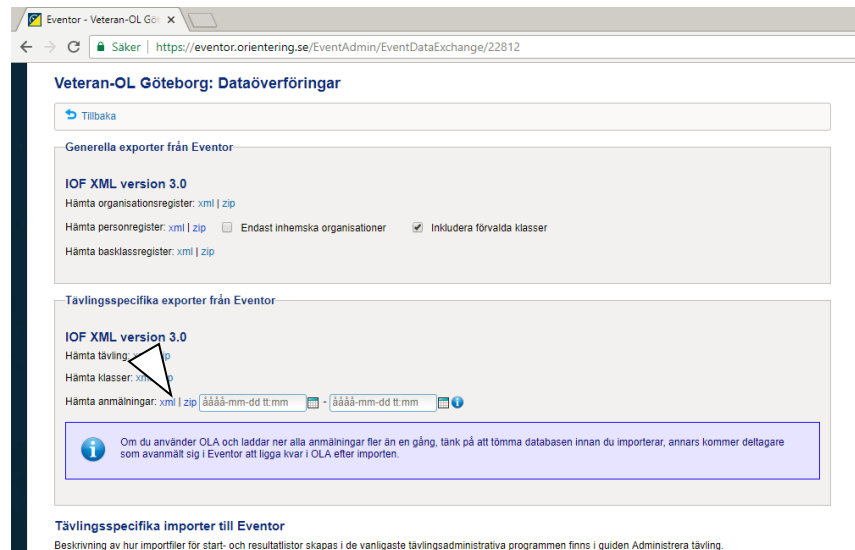
Hämta föranmälda från Eventor

När tiden för föransmälan har gått ut, ska du hämta de föranmälda löparna om du har tillåt föransmälan.

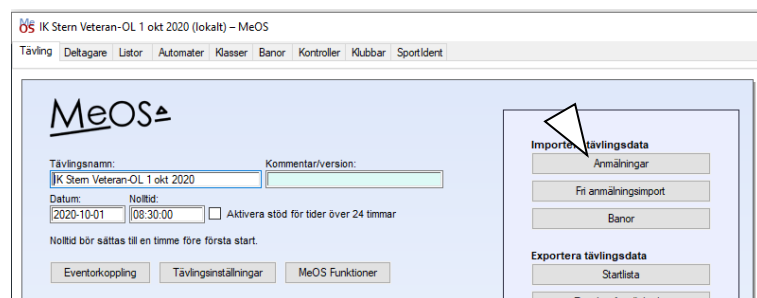
Sök upp tävlingen i den vanliga tävlingslistan i Eventor, öppna den och välj Redigera.

När tävlingsöversikten visas, välj ”Dataöverföringar”.

Hämta anmälningarna till samma USB-pinne som du har använt tidigare genom att trycka på xml bredvid Hämta anmälningar och välja lämplig plats på USB-pinnen.



I MeOS väljer du sedan Anmälningar på tävlingens startside.

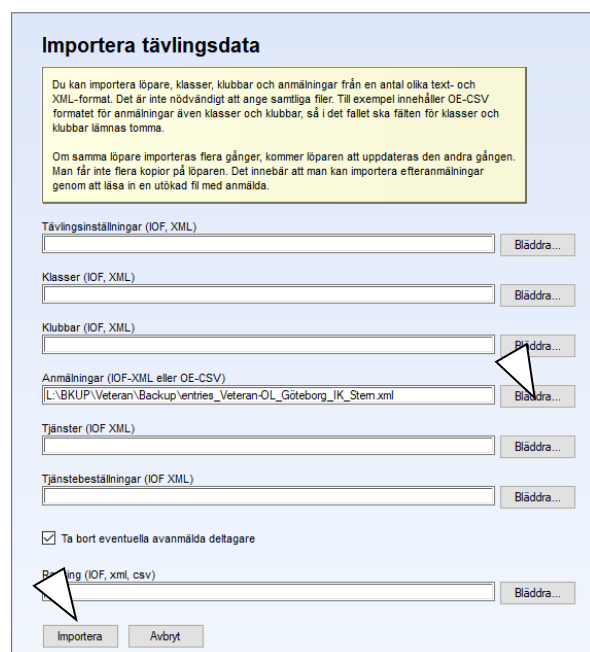


På sidan Importera tävlingsdata trycker du Bläddra vid raden Anmälningar (IOF-XML eller OE-CSV) och söker upp anmälningsfilen som du just sparade i Eventor på USB-pinnen.

Sedan trycker du Importera, så läggs alla anmälda deltagare in i MeOS.

Tryck sedan OK för att återgå till tävlingens huvudsida.

Om du behöver importera deltagarna igen, kan du lägga in en ny anmälningsfil från Eventor med eventuellt fler deltagare (t ex inklusive efteranmälda). Redan anmälda löpare kommer bara att uppdateras med eventuella ändringar, t ex ny SI-pinne).



Borttagna löpare i Eventor tas inte bort i MeOS vid en ny inläggning, utan måste tas bort manuellt i MeOS.

Skapa en deltagarlista som excel-ark för att hålla reda på swish-betalningar

När anmälningstiden har gått ut, kan man enkelt skapa en excel-lista från anmälningsskärmen i Eventor. Den kan man använda för att manuellt pricka av vilka som har betalat anmälningsskatten.

Gör så här:

Visa anmälningsskärmen i Eventor.

Markera bara själva anmälningarna inklusive banrubrikerna genom att dra över texten med musen med vänsterknappen nedtryckt.

När hela texten i anmälningsskärmen är markerad, tryck Ctrl-C för att kopiera texten.

Öppna ett tomt excel-ark (eller Libre Calc eller vad du använder för kalkylprogram).

Markera ruta A1 och tryck Ctrl-V för att kopiera in anmälningstexten från Eventor.

Genom att justera bredden på rutorna (som jag förutsätter att du vet hur man gör, annars får du googla) får du fram en lista som kan se ut som den som visas här (men förhoppningsvis längre).

Lägg in en extra kolumn först (googla igen om du inte vet hur) och ge den rubriken Betalt.

Spara excel-arket någonstans under lämpligt namn.

Nu kan du från din swish undan för undan sätta x under rubriken Betalt när deltagarna betalar.

Vill du påminna deltagare som inte har betalat, gör du det enkelt med meddelandefunktionen i nästa kapitel.

Anmälda deltagare till Veteran-OL Göteborg				
Tävlingens namn: Veteran-OL Göteborg				
Anmälningsorganisation: IK Stern				
Datum: Fredag 8 april 2022				
Anmälningsskatt: 100 SEK				
Totalt 4 anmälda deltagare.				
Lång (2)				
Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Andringstidpunkt
Sten Blomström	IK Stern	9511113	2022-04-01 14:13	2022-04-01 14:13
Perry Lundqvist	Sävedalens AIK	444021	2022-04-01 14:17	2022-04-01 14:17
Mellan (1)				
Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Andringstidpunkt
Lennart Almström	IK Stern	429819	2022-04-01 14:12	2022-04-01 14:15
Kort (1)				
Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Andringstidpunkt
Eva Blomström	IK Stern	9501028	2022-04-01 14:16	2022-04-01 14:16

A	B	C	D	E	F
Lång (2)					
Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Andringstidpunkt	
Sten Blomström	IK Stern	9511113	2022-04-01 14:13	2022-04-01 14:13	
Perry Lundqvist	Sävedalens AIK	444021	2022-04-01 14:17	2022-04-01 14:17	
Mellan (1)					
Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Andringstidpunkt	
Lennart Almström	IK Stern	429819	2022-04-01 14:12	2022-04-01 14:15	
Kort (1)					
Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Andringstidpunkt	
Eva Blomström	IK Stern	9501028	2022-04-01 14:16	2022-04-01 14:16	

	A	B	C	D	E	F	G
Betalt	Lång (2)						
	Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Andringstidpunkt		
	Sten Blomström	IK Stern	9511113	2022-04-01 14:13	2022-04-01 14:13		
x	Perry Lundqvist	Sävedalens AIK	444021	2022-04-01 14:17	2022-04-01 14:17		
Mellan (1)							
	Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Andringstidpunkt		
	Lennart Almström	IK Stern	429819	2022-04-01 14:12	2022-04-01 14:15		
Kort (1)							
	Namn	Organisation	Bricknummer	Anmälningstidpunkt	Andringstidpunkt		
x	Eva Blomström	IK Stern	9501028	2022-04-01 14:16	2022-04-01 14:16		

Skicka meddelande till deltagarna

Eventor har en förnämlig funktion där man kan skicka meddelande till alla eller ett urval av deltagarna i en tävling utan att känna till deras e-postadresser, vilket man ju som tävlingsledare normalt inte gör. När du vill skicka ett meddelande gör så här:

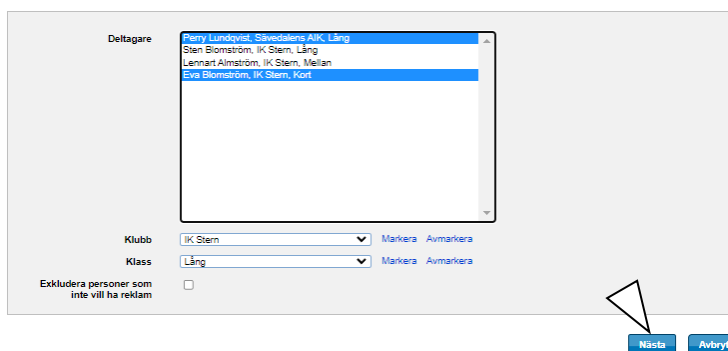
Skriv först meddelandet i ett annat program, t ex Word eller Anteckningar. Det är bra att göra så eftersom det är lätt att man tappar bort det skrivna om man gör något fel när man skickar.

Sök upp tävlingen i den vanliga tävlingslistan i Eventor, öppna den och välj Redigera.

Hämta registren genom att i Eventor välja "Administration – Arrangemang – Klubbens tävlingar" och i listan välja aktuell tävling.

När tävlingsöversikten visas, välj "Kommunikation".

Bilden med alla anmälda deltagare visas.



Välj de deltagare som ska ha meddelande. Håll ner Ctrl när du klickar med musen för att välja flera. Välj bort en deltagare med Ctrl-klick igen. Du kan också välja med Klubb eller Klass i rutorna nedanför.

Om du vill välja alla deltagare tryck Ctrl-A. När du har valt färdigt, tryck Nästa.

Den här bilden visar vilka som kommer att få meddelandet.

Skriv in en rubrik och kopiera in den meddelandetext som du har skapat i ett annat program (med Ctrl-v och Ctrl-c).

Om så behövs kan du också ändra returadressen som deltagarnas eventuella svar går till. Där står som standard din adress enligt Eventors registrering.

Tryck sedan Skicka för att sända meddelandet som mejl till deltagarna.

Genomförande av tävlingen

Gör precis samma uppsättning och samma tester som gjordes vid den första testen på sidan 23 i så pass god tid innan tävlingen ska börja att du hinner rätta till eventuella problem.

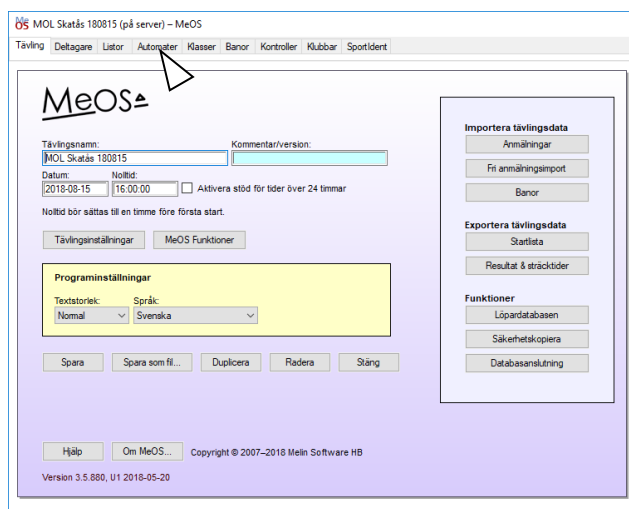
Under tävlingen tar MeOS automatiskt var tredje minut en säkerhetskopia av tävlingen på varje dator. Om det skulle bli ett totalhavari så att alla data är borta så går det att läsa tillbaka en sådan backup som är högst 3 minuter gammal från MeOS huvudmeny när ingen tävling är öppen genom att välja "Återställ säkerhetskopia" och välja rätt automatisk säkerhetskopia att återställa.

Observera att den återställs som en lokal kopia, så efteråt måste man göra om hela proceduren med att flytta den till servern.

Om du vill öka säkerheten ytterligare så att du även är garderad mot att hela disken på datorn blir förstörd, kan du starta en automat för att dessutom ta säkerhetskopior till det USB-minne som du har anslutit till GOF91.

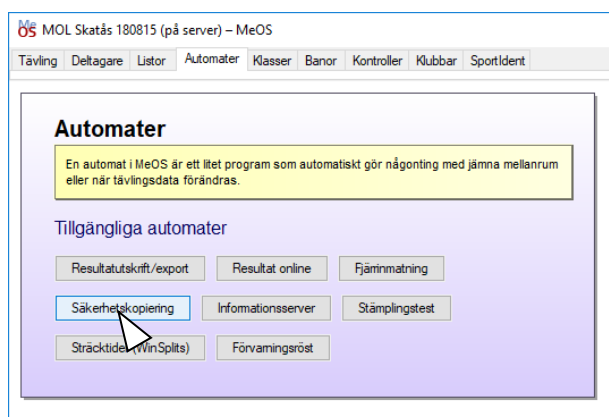
Gör så här:

Tryck på fliken "Automater".



Bilden Automater visas.

Tryck "Säkerhetskopiering".



Tryck "Bläddra" och välj en katalog på USB-minnet där backuperna ska sparas.

Välj också hur ofta en säkerhetskopia ska skapas.

Varje minut kan vara ett bra val. Det går omärkligt snabbt att ta en säkerhetskopia och de är inte särskilt stora. Eftersom de blir många kan det vara lämpligt att radera alla utom den sista efter tävlingen.

Skulle du få en totalkvadd, så att du behöver återställa en säkerhetskopia, så gör du det med valet "Importerera tävling" som finns på MeOS huvudbild när ingen tävling är öppen.

Se även möjligheten att läsa in alla avlästa SI-pinnar en gång till som beskrivs i "

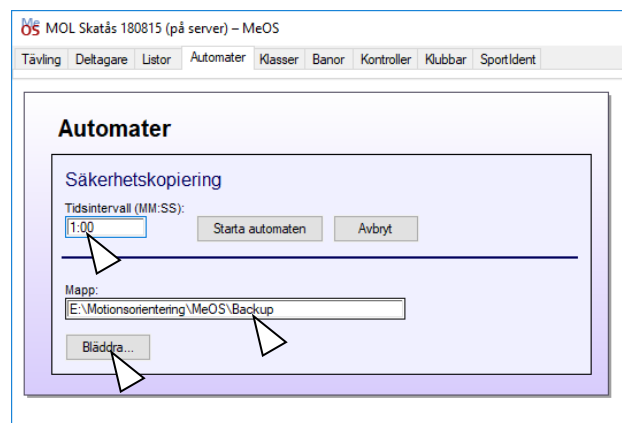
På din egen dator med internet-uppkoppling, gå till arrangemangssidan för tävlingen i Eventor och tryck på "Tävlingsrapport".

Eventor har räknat ut vad summa anmälningsavgifter till tävlingen blir. Om beloppet är fel, korrigera det.

Notera vad arrangemangsavgiften blir och kontot som den ska betalas till.

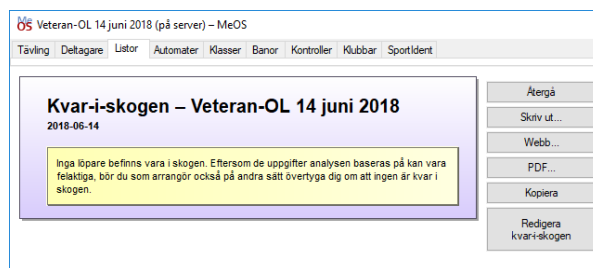
Tryck sedan på knappen för att skicka in tävlingsrapporten.

Betala därefter arrangemangsavgiften.



Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil eller avläsningsenheten” på sidan 41.

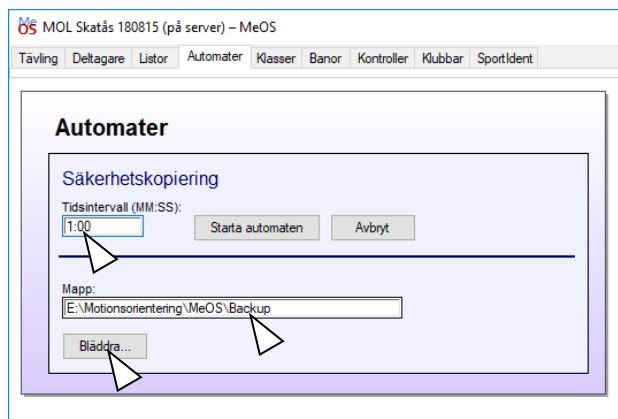
En lista som är till god nytta när tävlingen börjar närma sig sitt slut är Kvar i skogen. Den finns också under fliken Listor och visar vilka löpare som fortfarande inte har läst av sina SI-pinnar i GOF92.



Tryck ”Bläddra” och välj en katalog på USB-minnet där backuperna ska sparas.

Välj också hur ofta en säkerhetskopia ska skapas.

Varje minut kan vara ett bra val. Det går omärkligt snabbt att ta en säkerhetskopia och de är inte särskilt stora. Eftersom de blir många kan det vara lämpligt att radera alla utom den sista efter tävlingen.



Skulle du få en totalkvadd, så att du behöver återställa en säkerhetskopia, så gör du det med valet ”Importerera tävling” som finns på MeOS huvudbild när ingen tävling är öppen.

Se även möjligheten att läsa in alla avlästa SI-pinnar en gång till som beskrivs i ”

På din egen dator med internet-uppkoppling, gå till arrangemangssidan för tävlingen i Eventor och tryck på ”Tävlingsrapport”.

Eventor har räknat ut vad summa anmälningsavgifter till tävlingen blir. Om beloppet är fel, korrigera det.

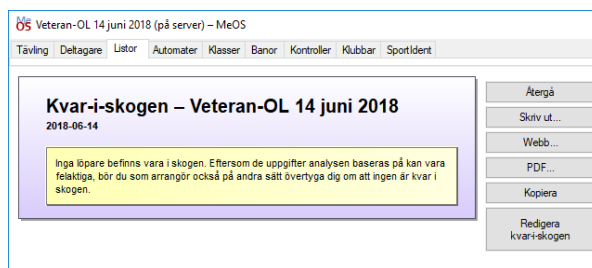
Notera vad arrangemangsavgiften blir och kontot som den ska betalas till.

Tryck sedan på knappen för att skicka in tävlingsrapporten.

Betala därefter arrangemangsavgiften.

Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil eller avläsningsenheten” på sidan 41.

En lista som är till god nytta när tävlingen börjar närma sig sitt slut är Kvar i skogen. Den finns också under fliken Listor och visar vilka löpare som fortfarande inte har läst av sina SI-pinnar i GOF92.



Hämta "Ej start" från start-enheten

Som ett alternativ till att manuellt pricka av deltagarna vid starten för att se vilka som inte har startat, kan man när alla har startat hämta start-registreringarna från Start-enheten och mata in dem i MeOS.

En förutsättning för att det ska fungera smidigt är att du har tömt Start-enheten före tävlingen, men det har du förhoppningsvis gjort med alla enheter.

Gör så här:

Hämta in Start-enheten från starten.

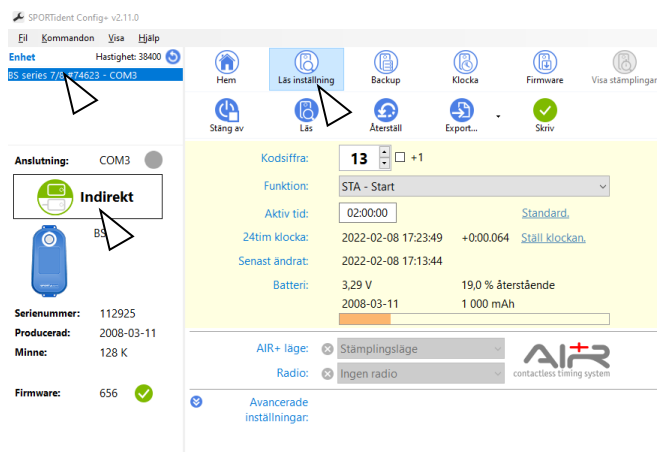
Avsluta MeOS på den dator som inte används för avläsning efter målgång. Om du bara använder en dator måste du göra paus i avläsningen och avsluta MeOS på avläsningsdatorn innan du startar SportIdent Config+ enligt nedan. (Detta är nödvändigt eftersom MeOS och SportIdent Config+ inte kan använda samma avläsningsenhet samtidigt.)

Starta SportIdent Config+ (du borde ha programmet installerat, eftersom du har använt det för att sätta rätt tid i SI-masterenheten, som du sedan har använt för att sätta rätt tid i alla andra enheter).

Sätt i programmeringsstaven i den avläsningsenhet som är kopplad till datorn du kör SportIdent Config+ på, och lägg på Start-enheten på den.

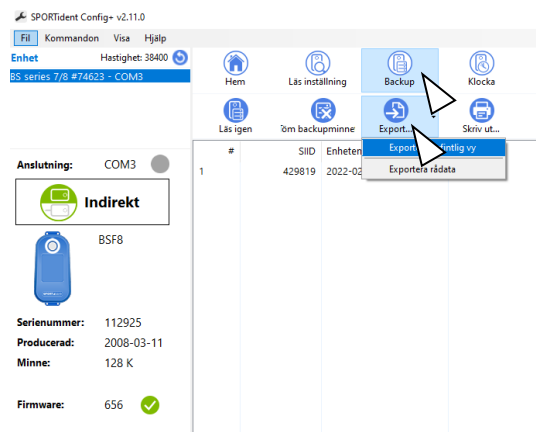
Markera avläsningsenhetens beteckning i vänsterkanten och se till att det står Indirekt.

Tryck Läs inställning för att se att det är Start-enheten som är den du läser av.



Tryck Backup för att få fram en lista på alla stämplingar som har gjorts i Start-enheten. (I ett verkligt fall skulle det bli en lång lista med alla som har startstämplat.)

Tryck sedan Export och välj Exportera befintlig vy, för att skapa en fil som innehåller start-stämplingarna.



En ruta kommer upp där du under Filnamn kan välja var du vill lägga filen och vad den ska heta. Kom ihåg var du lägger filen och tryck OK för att spara den där.

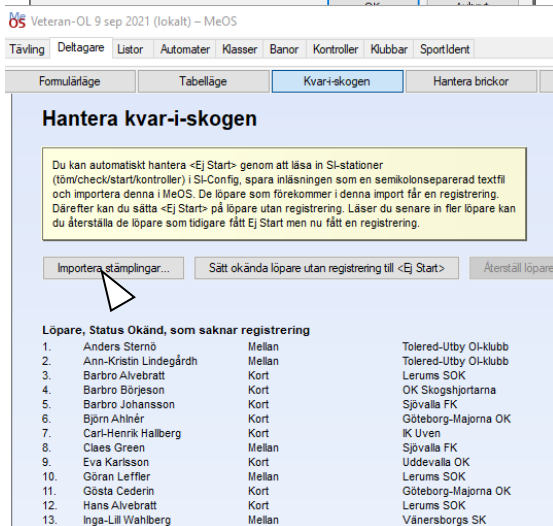
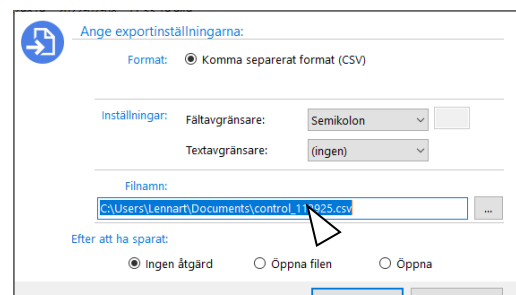
Avsluta SportIdent Config+.

Starta MeOS igen och öppna tävlingen igen på samma sätt som du gjorde innan tävlingen började.

Gå till fliken Deltagare i MeOS och välj underfliken Kvar-i-skogen.

Du får fram en bild som kan se ut som den här bredvid.

Välj Importera stämplingar... och öppna filen från SportIdent Config+ med startstämplingarna som du sparade.

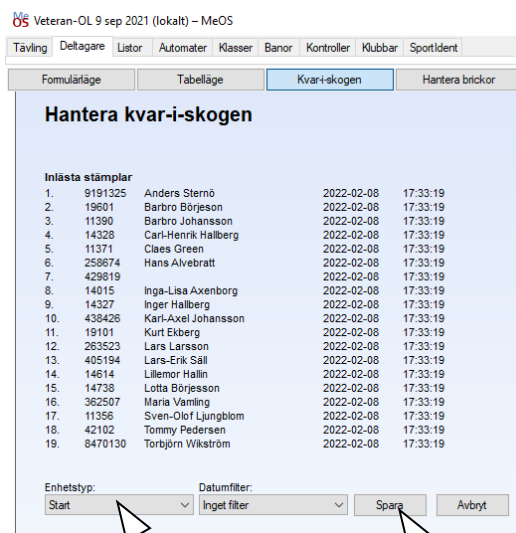


Du får fram en ruta som kan se ut så här, men i ett verkligt fall innehåller den stämplingarna från alla som har startat.

(Filuren som saknar namn är en som har startat utan att vara anmäld.)

Ändra Enhetstyp Check till Start, eftersom det är en start-enhet du har läst in.

Tryck sedan Spara.



Då får du en sådan här lista, där löparna finns i två avdelningar.

Den övre visar löpare som inte har gått i mål (dvs har status Okänd) och som inte fanns i startstämplingarna.

Den nedre visar löpare som inte har gått i mål, men finns i startstämplingarna och alltså är kvar i skogen.

Det är alltså löparna i den övre listan som ska registreras som Ej start.

Det åstadkommer du nu helt enkelt genom att trycka på knappen Sätt okända löpare utan registrering till <Ej Start>.

Du får fram en lista där bara löparna i den nedre delen finns kvar, eftersom det nu bara är de som är kvar i skogen.

Skulle du ångra dig så finns det nu en knapp för att återställa de som har registrerats som Ej start.

Veteran-OL 9 sep 2021 (lokalt) - MeOS

Tävling | Deltagare | Listor | Automater | Klasser | Banor | Kontroller | Klubbbar | Sportident

Du kan automatiskt hantera <Ej Start> genom att läsa in SI-stationer (tömcheck/start/kontroller) i SI-Config, spara inläsningen som en semikolonseparerad textfil och importera denna i MeOS. De löpare som förekommer i denna import får en registrering. Därefter kan du sätta <Ej Start> på löpare utan registrering. Läser du senare in fler löpare kan du återställa de löpare som tidigare fått Ej Start men nu fått en registrering.

Importera stämplingar... Sätt okända löpare utan registrering till <Ej Start> Återställ löpare <Ej Start>

Löpare, Status Okänd, som saknar registrering

1.	Ann-Kristin Lindegårdh	Mellan	Tolered-Utby OK-klubb
2.	Barbro Alvebratt	Kort	Lerums SOK
3.	Björn Ahlinér	Kort	Göteborg-Majorna OK
4.	Eva Karlsson	Kort	Uddevalla OK
5.	Göran Leffler	Mellan	Lerums SOK
6.	Gösta Cederin	Kort	Göteborg-Majorna OK
7.	Inga-Lil Wahlberg	Mellan	Vänersborgs SK
8.	Ingemar Carlsson	Mellan	Sävedalens AIK
9.	Johnny Karlsson	Mellan	Uddevalla OK
10.	Kjell Jeppson	Mellan	IF Rigor
11.	Kurt-Åke Karlsson	Mellan	Sjövalla FK
12.	Lennart Vamling	Lång	Frölunda OL
13.	Solveig Hedenblom	Lång	Sjövalla FK

Löpare, Status Okänd, med registrering (kvar-i-skogen)

1.	Anders Sternö	Mellan	Tolered-Utby OK-klubb
2.	Barbro Börjesson	Kort	OK Skogshjortarna
3.	Barbro Johansson	Kort	Sjövalla FK
4.	Carl-Henrik Hallberg	Kort	IK Uven
5.	Clas Green	Mellan	Sjövalla FK
6.	Hans Alvebratt	Kort	Lerums SOK
7.	Inga-Lisa Axenborg	Mellan	Göteborg-Majorna OK
8.	Inger Hallberg	Stig	IK Uven
9.	Kari-Axel Johansson	Mellan	IK Uven
10.	Kurt Elberg	Mellan	OK Örnito
11.	Lars Larsson	Mellan	Sjövalla FK
12.	Lars-Erik Säll	Mellan	OK Alehof
13.	Lillemor Hallin	Stig	OK Landehof
14.	Lotta Börjesson	Mellan	Sävedalens AIK
15.	Maria Vamling	Mellan	Frölunda OL
16.	Sven-Olof Ljungblom	Mellan	Sjövalla FK
17.	Tommy Pedersen	Kort	IFK Hindås
18.	Torbjörn Wäström	Lång	OK Örnito

Registrering av tävlingsresultatet i Eventor

När tävlingen är klar och alla korrigeringar som eventuellt behöver göras är klara, ska en resultatfil till Eventor tas ut.

Tryck på ”Exportera tävlingsdata – Resultat & sträcktider” på huvudbilden.

Välj en plats att lägga resultatfilen på och ge den ett namn genom att trycka ”Bläddra” och hitta rätt ställe.

Jag brukar lägga den på USB-minnet i samma katalog som jag har lagt säkerhetskopiorna.

Tryck på ”Exportera” när du har valt en plats och ett filnamn.

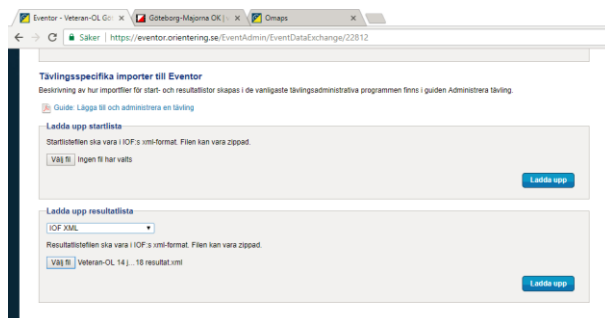
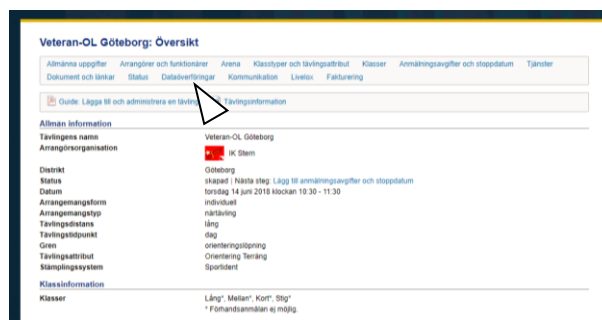
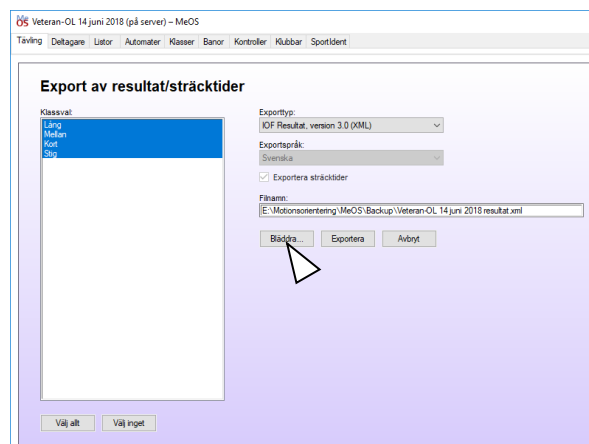
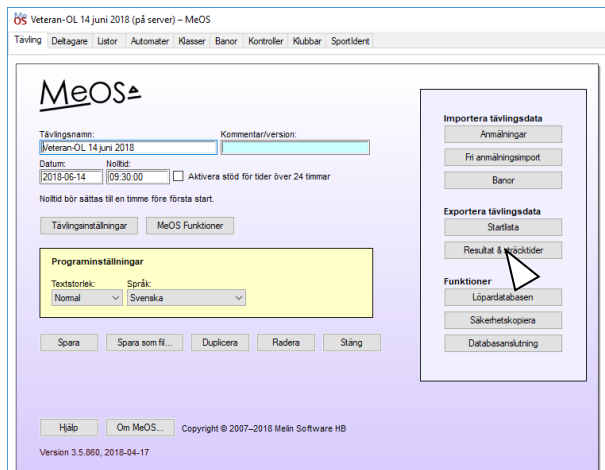
Flytta USB-minnet till din egen dator där du har internet-uppkoppling.

På din egen dator med internet-uppkoppling, gå till arrangemangssidan för tävlingen i Eventor och tryck på ”Dataöverföringar”.

Gå till avdelningen Ladda upp resultatdata och peka på resultatfilen från MeOS som du just skapade.

Tryck på ”Ladda upp” och följ instruktionerna för att kontrollera att resultatlistan i Eventor blir korrekt.

Eventor överför automatiskt resultaten till Win-Split och Livelox.



Skapa tävlingsrapport och betala arrangemangsavgift till SOFT

Inom 10 dagar efter tävlingen ska du skapa en tävlingsrapport, skicka in den och betala eventuell arrangemangsavgift till SOFT för tävlingen.

På din egen dator med internet-uppkoppling, gå till arrangemangssidan för tävlingen i Eventor och tryck på ”Tävlingsrapport”.

Eventor har räknat ut vad summa anmälningavgifter till tävlingen blir. Om beloppet är fel, korrigera det.

Notera vad arrangemangsavgiften blir och kontot som den ska betalas till.

Tryck sedan på knappen för att skicka in tävlingsrapporten.

Betala därefter arrangemangsavgiften.

Bilaga 1: Hämta data för alla avlästa SI-pinnar från MeOS loggfil eller avläsningseenheten

Om du av någon anledning behöver hämta in data från avlästa SI-pinnar igen, så finns det två möjligheter till det.

Uppgifterna från alla avlästa SI-pinnar lagras av MeOS i en loggfil på skrivbordet i den lokala datorn. Loggfilens namn innehåller datum och tid då den första avläsningen som finns i loggfilen gjordes. Om MeOS avslutas så startas en ny loggfil när nästa avläsning görs efter att MeOS har startats igen.

Skulle även loggfilen vara borta, t ex på grund av en total datorkvadd, så går det även att läsa ut data från alla registrerade SI-pinnar en gång till från avläsningseenheten.

Hur man gör i båda dessa fall visas här.

Hämta data igen från MeOS loggfil

Loggfilen finns på den lokala datorn där avläsningarna har gjorts i katalogen Skrivbord\Meos\Tävlingens_namn\.

Om MeOS har startats om under avläsningen så finns det flera loggfiler.

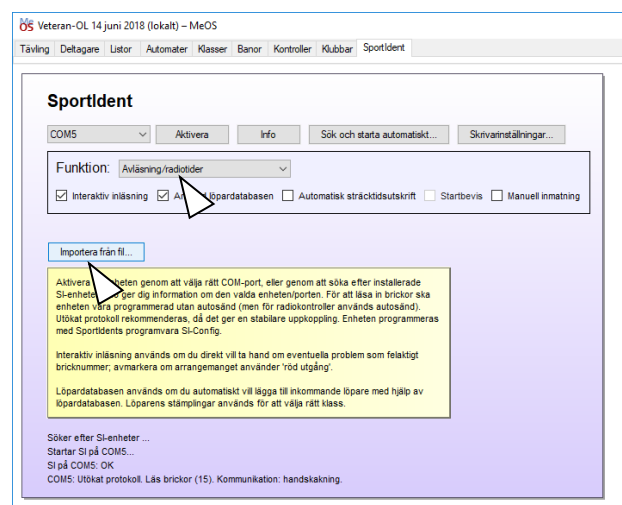
Varje loggfiles namn är sireadlog_yyyymmdd_hhmmss.csv.

Gör så här för att läsa in data från en loggfil.

Gå till fliken Sportident i MeOS.

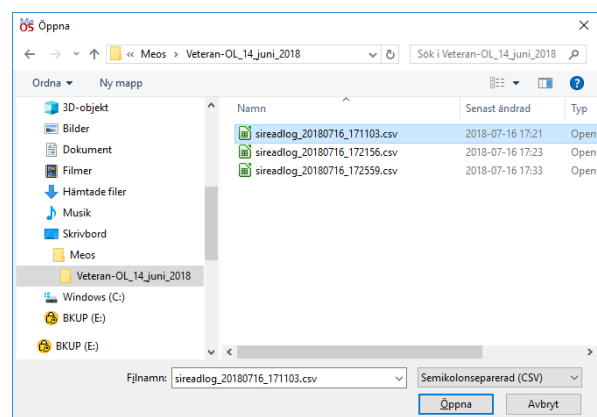
Se till att Funktion är Avläsning/radiotider.

Tryck ”Importerera från fil...”.



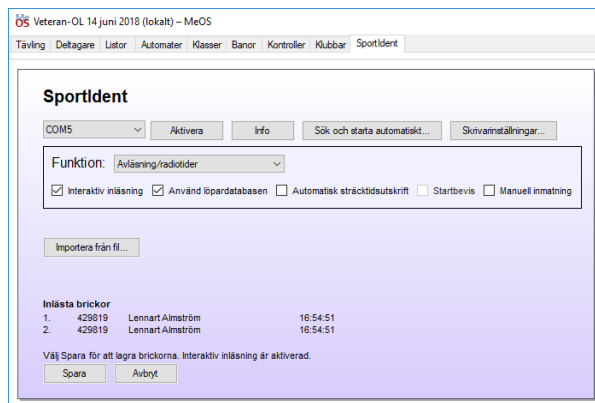
Gå till \Skrivbord\MeOS\Tävlingens_namn i valbildens som visas, så ser man de loggfiler som har skapats.

Välj den loggfil som du vill läsa in och tryck ”Öppna”.

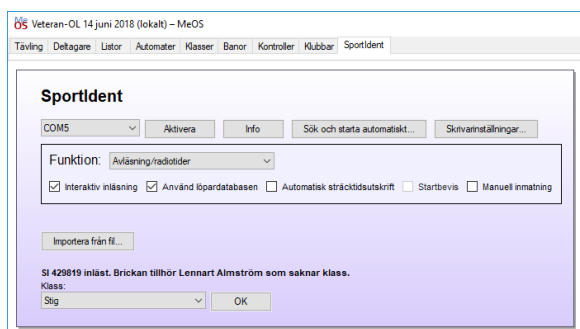


Då visas en lista på de stämplingar som kommer att läsas in igen.

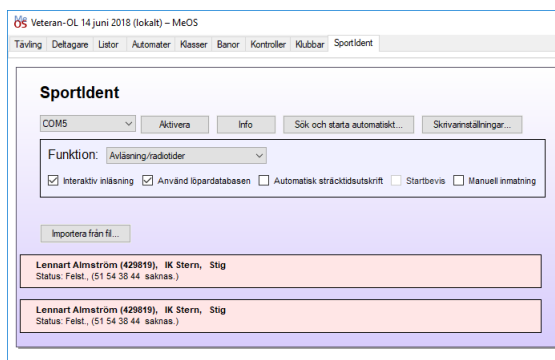
Tryck ”Spara” om det är dessa du vill läsa in.



Om det är något problem med registreringarna så kommer de att visas på samma sätt som under den ursprungliga registreringen, förutsatt att Interaktiv inläsning är förbockat.



Inläsningarna visas undan för undan på samma sätt som vid den ursprungliga registreringen, tills alla stämplingar i loggfilen är inlästa.



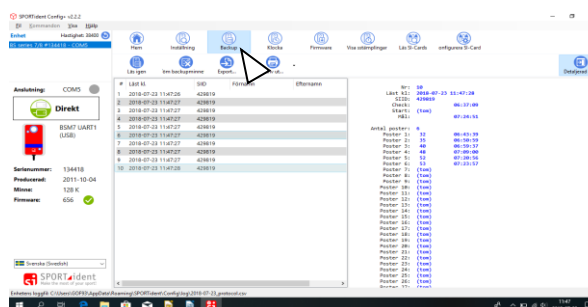
Hämta data igen från avläsningsenheten

Starta SIConfig+ så som beskrivs i skriften Instruktion för användning av IP Skogen Göteborgs träningspaket. Detta görs förmodligen på en annan dator efter tävlingen eftersom du förmodligen har tappat hela tävlingen på den dator du använde under tävlingen.

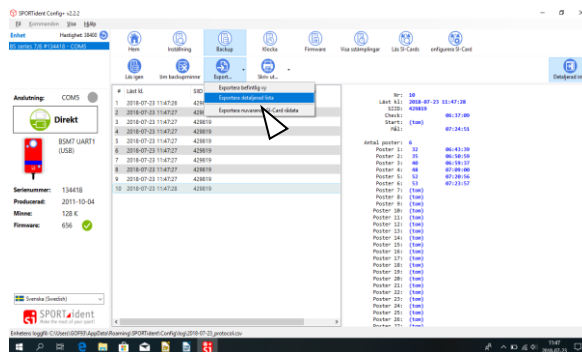
Möjligheten är begränsad till att hämta ut de 600 senaste registreringarna. Det räcker alltså för 600 deltagare om avläsningsenheten har tömts enligt rekommendationen före tävlingen.

Se till att SIConfig+ är i Direkt mod och tryck ”Backup”.

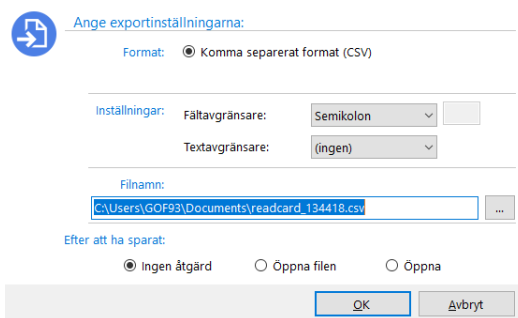
Då visas en lista på alla registreringar i avläsningsenheten. Det är alla registreringar sedan avläsningsenheten nollställdes senast. Om du har gjort detta före tävlingen enligt rekommendationen så härrör alla registreringar från den aktuella tävlingen.



Tryck nu på ”Export...” och välj ”Exportera detaljerad lista”.



En bild visas där man kan ange var loggfilen från avläsningseenheten ska sparas.



Se till att Ingen åtgärd är markerad, annars försöker programmet öppna filen när den är sparad.

Nu kan loggfilen läsas in i MeOS på samma sätt som MeOS egen loggfil lästes in ovan.

Bilaga 2: Köra MeOS på bara en dator med det här paketet

Om du har en så liten tävling att du bara behöver en dator, kan du fortfarande använda det här paketet och följa de flesta av instruktionerna.

Instruktionerna stämmer bäst om du kör tävlingen på GOF92, eftersom det är där som sträcktidskrivare och resultatbildskärm är anslutna.

Följ instruktionerna förutom att du hoppar över allt som har med databasanslutning och server att göra.

Du definierar tävlingen på GOF92 och kör sedan hela tävlingen som lokal tävling som du väljer på valmenyn ”Välj tävling” på MeOS huvudmeny.